



学号或单位: SA19011159 姓名: 李峰 成绩:

注意: 试卷须交回, 否则无分。

一. 单项选择题 (24 分)

1. 下列描述错误的是 D。
- (a) 概率算法在同一个输入实例上, 每次执行结果不尽相同;
 - (b) 概率算法在同一个输入实例上, 每次执行所花的时间不尽相同;
 - (c) 有的概率算法对于同一个输入实例的不同次运行, 可以找到多个不同的正确解;
 - (d) 概率算法的最坏期望时间是算法执行时间的上界。

2. 设 $\text{Partition}(T, i, j, m, \text{var}u, \text{var}v)$ 的功能是以 m 作为划分的基准元素, 将 $T[i..j]$ 中的元素划分为 3 个部分: $T[i..u-1]$ 中的元素小于 m , $T[u..v]$ 中的元素等于 m , $T[v+1..j]$ 中的元素大于 m 。下述概率算法是在数组 $T[1..n]$ 中找第 k 个最小元素 ($1 \leq k \leq n$), 请选择合适的答案使之完整。

DCDA

```
SelectionRH(T[1..n], k){  
    i=1, j=n;  
    while i<j do {  
        m=T[uniform(① 1..n)];  
        Partition(T, i, j, m, u, v);  
        if (k<u) then ② j=u-1;  
        else if (k>v) then ③ i=v+1;  
        else ④ ;  
    }  
    return T[i];  
}
```

d, c, d, a

- | | | | | |
|---|-----------|-----------|-----------|------------------|
| ① | (a) i..j | (b) i, j | (c) T | (d) 1..n |
| ② | (a) i=u-1 | (b) i=u | (c) j=u-1 | (d) j=u |
| ③ | (a) j=v | (b) j=v+1 | (c) i=v | (d) i=v+1 |
| ④ | (a) i=k | (b) j=k | (c) break | (d) i=j=k //连续赋值 |

3. 一个 MC 算法是一致的、3/5-正确, 偏 y_0 的, 若要求出错概率不超过 ϵ , 则重复调用 MC 的次数至少为 B。

- (a) $\lg(1/\epsilon)/\lg(2/5)$ (b) $\lg(1/\epsilon)/\lg(5/2)$ (c) $\lg \epsilon/\lg(5/3)$ (d) $\lg \epsilon/\lg(3/5)$

4. 用 Las Vegas 算法求解某问题, 已知 obstinate(x) 找到正确解的期望时间为 800。其中 LV 成功的率为 $p(x)$ 为 0.25, 失败时的期望时间 $e(x)$ 是 80, 则成功时的期望时间 $s(x)$ 是 C。
- (a) 240 (b) 120 (c) 560 (d) 280

5. 若 A 是一个偏 y_0 的 p -正确的 MC 算法, 则下述陈述正确的是 D。
- (a) 只有 A 返回 y_0 时解正确; (b) A 返回 y_0 时解必正确, 返回非 y_0 时解必错误;
- (c) A 返回 y_0 时解必正确, 返回非 y_0 时以 p 为概率正确; (d) A 返回 y_0 的概率为 p 。

下列陈述错误的是 B。

- (a) P 类问题 NP 类问题的子集; (b) 所有需要指数阶时间求解的问题均属于 NP 类;
- (c) NP 完全问题是 NP-hard 问题的子集; (d) 有的 NP-hard 问题是不可解的。

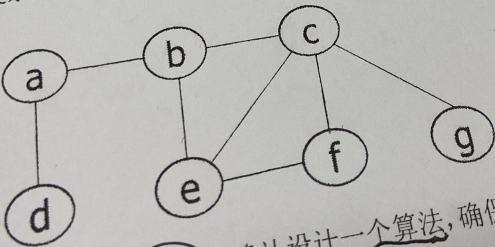
7. 最佳可达性能比是 BA。
 (a) 其渐近性能比上界集合的下确界。
 (b) 其渐近性能比上界集合的下确界。
 (c) 其他对性能比上界集合的下确界。
 (d) 其他对性能比上界集合的下确界。
8. 下述优化问题中，难以近似的问题是 AE。
 (a) Knapsack (b) Traveling TSP (c) Scheduling (d) Independent set
 (e) Bin Packing (f) Vertex Cover (g) Graph Coloring (h) Steiner Tree
9. 在求解下述问题时，不存在伪多项式时间算法的问题是 A。
 (a) 朴素的分数分解问题 (b) 0/1 背包问题 (c) TSP 问题 (d) TSP 问题
10. 在同步环上，对于一个非均匀的 leader 选举算法，下述说法错误的是 D。
 (a) 所有结点必须开始于同一轮 (b) 只有最小 id 的标识符被选中作为 leader
 (c) 算法的 msg 复杂度为 $O(n)$ (d) 算法的时间复杂度与环大小及标识符无关
11. 下述序列代表的环中，没有空隙的环是 C。
 (a) 10,30,20,40,60,90,80,100 (b) 10,20,30,40,50,60,70,80
 (c) 1,9,30,40,50,60,70,80 (d) 其他序列
12. 在异步环上，leader 选举算法的消息复杂度下界是 C。
 (a) $O(\log n)$ (b) $O(n)$ (c) $O(n \log n)$ (d) $O(n^2)$

二. 简要回答下述问题 (每题 10 分, 共 40 分)

1. 为什么说，若一个 NPC 或者 NP-hard 问题多项式时间可解，当且仅当 $NP=P$?
2. 为什么下面两个渐近性能比的定义是等价的?
 渐近性能比 $1 = \inf \{r \geq 1 : \text{存在 } n \in \mathbb{Z}^+, \text{ 对所有满足 } OPT(I) \geq n \text{ 的实例 } I, R_A(I) \leq r\}$
 渐近性能比 $2 = \inf \{r \geq 1 : \text{存在 } n \in \mathbb{Z}^+, \text{ 对所有满足 } I \geq n \text{ 的实例 } I, R_A(I) \leq r\}$
3. 如果将异步环选举算法的 $O(n \log n)$ 的算法 (在阶段 1 向节点的 2'-邻居发送 Prob 消息) 修改为只向其中一个方向发送 Prob 消息，请问：这样的修改之后，算法的消息复杂度上界是多少? 如何对其做进一步的修改从而确保其消息复杂度为 $O(n \log n)$?
4. 设一个优化问题的最优值为 C^* ，其相应的近似算法 A 求得的近似值为 C ，则 A 的性能比定义为 $\max(C/C^*, C^*/C)$ ，它是问题规模 n 的函数 $\rho(n)$ ，即 $\max(C/C^*, C^*/C) \leq \rho(n)$ ；A 的相对误差定义为 $|(C-C^*)/C^*|$ ，若有一函数 $\epsilon(n)$ 使得 $|(C-C^*)/C^*| \leq \epsilon(n)$ ，则称 $\epsilon(n)$ 为 A 的相对误差界。试证明近似算法 A 的性能比 $\rho(n)$ 与相对误差界 $\epsilon(n)$ 之间满足关系： $\epsilon(n) \leq \rho(n) - 1$ 。

三. 算法题 (共 36 分)

1. 写一个求图 $G(V,E)$ 的最小顶点覆盖的近似算法，要求覆盖集尽可能小。分析你的算法时间复杂度以及近似比。对于下图，请分别给出最优解、你的算法得到的近似解以及近似比。



2. 为异步网络中的广播及确认设计一个算法，确保算法的时间复杂度依赖于网络节点总数。