

第 8 章 空间解析几何

§8.1 向量与坐标系

8.1.1 向量的定义

空间中既有大小又有方向的量称为**向量**. 在数学中用有向线段 \overrightarrow{AB} 来表示起点为 A 终点为 B 的向量, 线段的长度就是向量的大小, 从 A 指向 B 的方向就是向量的方向. 也常用带箭头的小写黑体字母 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 等来表示向量.

若两个向量的大小和方向都一样, 就称这两个向量是**相等的**. 与向量 \vec{a} 大小一样, 但方向相反的向量记为 $-\vec{a}$, 称为 \vec{a} 的**负向量**. 向量 \vec{a} 的大小称为此向量的**模**, 记为 $|\vec{a}|$. 模为 1 的向量称为**单位向量**. 模为零的向量称为**零向量**, 记为 $\vec{0}$. 零向量只有大小没有方向.

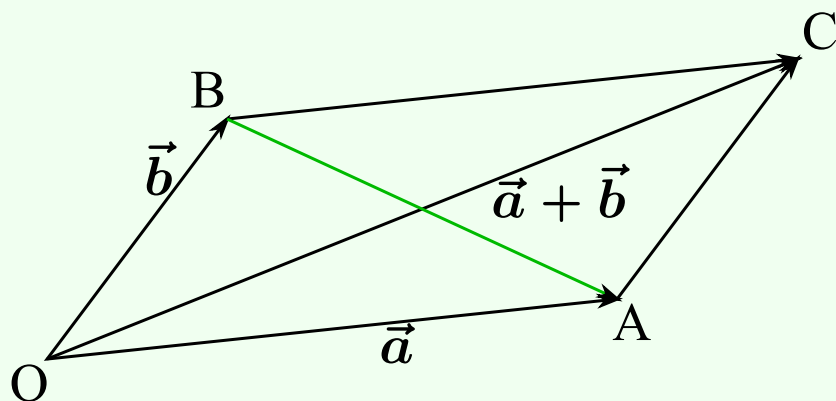
若向量 \vec{b} 的方向与向量 \vec{a} 的方向相同或相反, 就称 \vec{b} 与 \vec{a} 平行, 记为 $\vec{b} // \vec{a}$. 若向量 \vec{b} 的方向与向量 \vec{a} 的方向互相垂直, 就称 \vec{b} 与 \vec{a} 垂直或正交, 记为 $\vec{b} \perp \vec{a}$.

约定零向量与任何向量平行, 也与任何向量垂直.

向量 \overrightarrow{OA} 与向量 \overrightarrow{OB} 所夹的角, 称为它们之间的夹角. 规定向量的夹角在 0 与 π 之间. 显然两个非零向量平行当且仅当它们的夹角是 0 或 π , 两个非零向量垂直当且仅当它们的夹角是 $\frac{\pi}{2}$.

8.1.2 向量的加法和数乘

加法运算 将两个非零向量 \vec{a} 和 \vec{b} 的起点移到同一点, 即, 令 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$. 称 \overrightarrow{OA} 与 \overrightarrow{OB} 在空间中所张成的平行四边形的有向对角线 \overrightarrow{OC} 所表示的向量称为 \vec{a} 与 \vec{b} 的**和**, 记为 $\vec{a} + \vec{b}$.



减法运算 称 $\vec{a} + (-\vec{b})$ 为 \vec{a} 与 \vec{b} 的**差**, 记为 $\vec{a} - \vec{b}$.

数乘运算 对于实数 λ 和向量 \vec{a} , 定义 $\lambda\vec{a}$ 为一个向量, 它的模等于 $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$, 它的方向当 $\lambda > 0$ 时与 \vec{a} 相同, 当 $\lambda < 0$ 时与 \vec{a} 相反. 由定义可知 $0\vec{a} = \vec{0}$.

加法运算和数乘运算满足下面的运算法则:

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}; \quad (\text{交换律}) \quad (8.1)$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}); \quad (\text{结合律}) \quad (8.2)$$

$$\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}; \quad (\text{有零元}) \quad (8.3)$$

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}; \quad (\text{有负元}) \quad (8.4)$$

$$1\vec{a} = \vec{a}; \quad (8.5)$$

$$\lambda(\mu\vec{a}) = (\lambda\mu)\vec{a}; \quad (8.6)$$

$$(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}; \quad (\text{向量关于数的分配率}) \quad (8.7)$$

$$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}; \quad (\text{数关于向量的分配率}) \quad (8.8)$$

8.1.3 向量的共线与共面

一组向量称为是**共线的**, 如果它们都平行于某条直线. 一组向量称为是**共面的**, 如果它们都平行于某个平面.

一组向量 $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ 称为是**线性相关的**, 若存在不全为零的实数 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ 使得

$$\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \vec{a}_n = \vec{0}.$$

若 $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ 不是线性相关的就称为是**线性无关的**.

性质 1 两个向量共线当且仅当它们线性相关.

性质 2 三个向量共面当且仅当它们线性相关.

利用向量运算可以解决许多几何问题，其思想是将几何性质转化为向量的代数运算。

例 1 在 $\triangle ABC$ 中, D, E 分别是边 BC, AC 的中点, AD, BE 相交于点 G . 证明: $AG = \frac{2}{3}AD$.

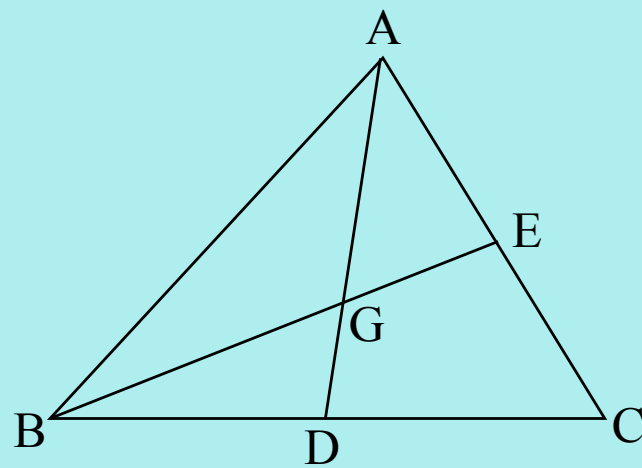
证明 设 $\overrightarrow{AG} = x\overrightarrow{AD}$, $\overrightarrow{BG} = y\overrightarrow{BE}$. 因为 $\overrightarrow{AD} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$,

$$\overrightarrow{BE} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}) = \frac{1}{2}(-\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}) = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}.$$

又因为 $\overrightarrow{AG} - \overrightarrow{BG} = \overrightarrow{AB}$, 所以

$$\frac{x}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) - y\left(\frac{1}{2}\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}\right) = \overrightarrow{AB}.$$

即, $(\frac{x}{2} + y - 1)\overrightarrow{AB} = \frac{y-x}{2}\overrightarrow{AC}$. 由于 \overrightarrow{AB} 与 \overrightarrow{AC} 不共线, 因此有 $\frac{x}{2} + y - 1 = \frac{y-x}{2} = 0$, 即 $x = y = \frac{2}{3}$.



8.1.4 向量的点乘与叉乘

定义 1 两个向量 \vec{a} 与 \vec{b} 的**数量积**为一个实数, 它等于这两个向量的模长与夹角的余弦的乘积, 记为 $\vec{a} \cdot \vec{b}$. 如果向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角为 θ , 则

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}| \cos \theta. \quad (8.9)$$

数量积也常称为**内积**.

从数量积的定义可知, 向量 \vec{a} 与 \vec{b} 互相垂直的充分必要条件是

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0.$$

性质 3 对向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 及实数 λ , 我们有

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}, \quad (8.10)$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}, \quad (8.11)$$

$$(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\lambda \vec{b}), \quad (8.12)$$

$$\vec{a}^2 := \vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0, \text{ 等号成立当且仅当 } \vec{a} = \vec{0}. \quad (8.13)$$

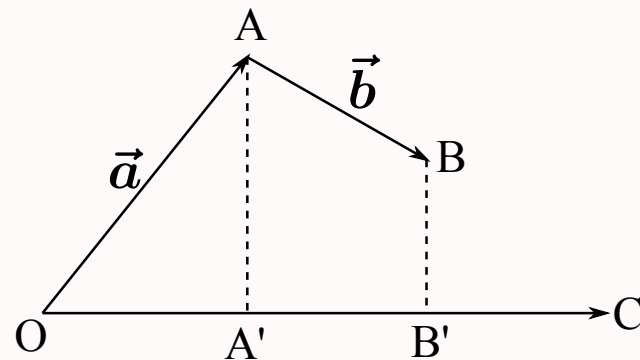
(8.11) 的证明 不妨设 $\vec{c} \neq \vec{0}$. 作向量 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{AB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$, 则有 $\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} = \vec{a} + \vec{b}$. 过点 A, B 作直线 OC 的垂线, 垂足分别为 A', B' . 则存在实数 x, y 使得 $\overrightarrow{OA'} = x\vec{c}$, $\overrightarrow{A'B'} = y\vec{c}$, $\overrightarrow{OB'} = (x + y)\vec{c}$.

由数量积的定义可知

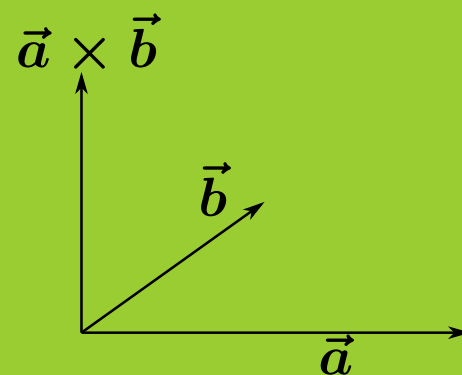
$$\vec{a} \cdot \vec{c} = x|\vec{c}|^2, \quad \vec{b} \cdot \vec{c} = y|\vec{c}|^2,$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = (x + y)|\vec{c}|^2.$$

所以 $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$.



定义 2 两个向量 \vec{a}, \vec{b} 的**向量积** $\vec{a} \times \vec{b}$ 为一个向量, 它的方向与 \vec{a}, \vec{b} 都垂直, 且使 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$ 构成右手系; 它的模等于以 \vec{a}, \vec{b} 为边的平行四边形的面积, 即 $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}||\vec{b}| \sin \theta$, 其中 θ 为 \vec{a}, \vec{b} 的夹角.



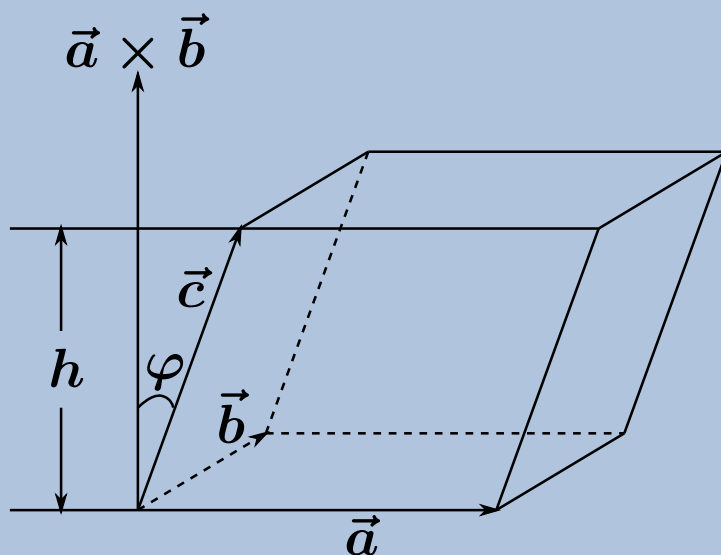
定义 3 给定三个向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, 称 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ 为 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 的**混合积**.

混合积的几何意义 混合积 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ 表示的是以 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为棱的平行六面体的“有向体积”. 即: 当 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为右手系时, 就是六面体的体积; 当 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为左手系时, 它是六面体体积的相反数.

混合积几何意义的证明 以 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为棱的平行六面体的体积 V 等于以 \vec{a}, \vec{b} 为边的平行四边形的面积 S 乘以高 h 即 $V = Sh$. 由向量积的定义知 $S = |\vec{a} \times \vec{b}|$, 另一方面, 设 $\vec{a} \times \vec{b}$ 与 \vec{c} 的夹角为 φ , 则有 $|h| = |\vec{c}| \cos \varphi$. 于是

$$V = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos \varphi = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|.$$

注意到 φ 为锐角时, $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 构成右手系, $V = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$; 当 φ 为钝角时, $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 构成左手系, $V = -(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$. 因此结论成立.



向量的向量积和混合积运算具有以下性质.

性质 4 设 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为三个向量, λ 为实数, 则有

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a} = (\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}, \quad (8.14)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad (8.15)$$

$$(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}), \quad (8.16)$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}. \quad (8.17)$$

证明 前三个式子从定义或几何意义看都是显然的. 下面我们证明 (8.17). 对于任意向量 \vec{d} , 有

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{d} &= (\vec{a} \times \vec{c}) \cdot \vec{d} + (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{d} \\ &= \vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) + \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) \\ &= ((\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c}) \cdot \vec{d}. \end{aligned}$$

于是 (8.17) 成立.

8.1.5 向量的坐标表示

定理 1 设 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 为空间中三个不共面的向量, 则对每个向量 \vec{a} 都存在唯一的三元有序实数组 (x_1, x_2, x_3) , 使得

$$\vec{a} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3. \quad (8.18)$$

定理1 的证明 (唯一性) 若有两组数 $(x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)$ 使得

$$\vec{a} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3, \quad \vec{a} = y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3.$$

则

$$x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3 = y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3.$$

因此

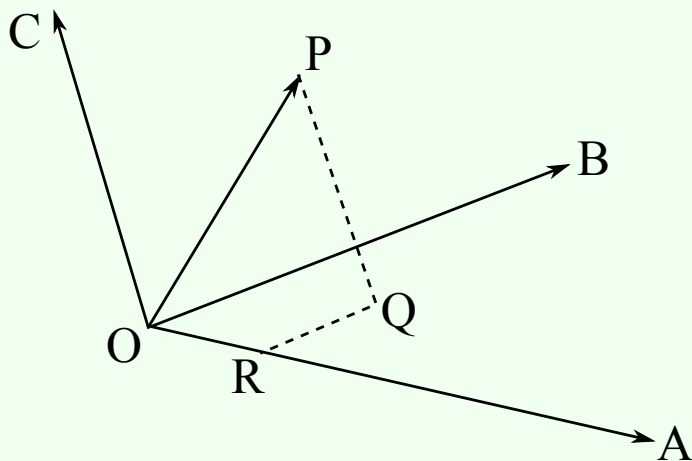
$$(x_1 - y_1)\vec{e}_1 + (x_2 - y_2)\vec{e}_2 + (x_3 - y_3)\vec{e}_3 = \vec{0}.$$

由于 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 不共面, 因此 $(x_1, x_2, x_3) = (y_1, y_2, y_3)$.

(存在性) 在空间中任取一点 O , 作向量 $\overrightarrow{OA} = \vec{e}_1, \overrightarrow{OB} = \vec{e}_2, \overrightarrow{OC} = \vec{e}_3, \overrightarrow{OP} = \vec{a}$. 过 P 点作直线 OC 的平行线, 交 AOB 平面于 Q 点. 再过 Q 点作直线 OB 的平行线, 交 OA 直线于 R 点. 则 $\vec{a} = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OR} + \overrightarrow{RQ} + \overrightarrow{QP}$. 由于 $\overrightarrow{OR} \parallel \overrightarrow{OA}, \overrightarrow{RQ} \parallel \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{QP} \parallel \overrightarrow{OC}$, 利用性质 1 知, 存在实数 x_1, x_2, x_3 使得

$$\overrightarrow{OR} = x_1 \vec{e}_1, \quad \overrightarrow{RQ} = x_2 \vec{e}_2, \quad \overrightarrow{QP} = x_3 \vec{e}_3.$$

因此 $\vec{a} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$.



定义 4 空间中任意三个有序的不共面的向量 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 称为空间的一组**基**。
对于向量 \vec{a} , 若

$$\vec{a} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3,$$

则称 (x_1, x_2, x_3) 为向量 \vec{a} 在基 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 下的**仿射坐标**或简称**坐标**.

8.1.6 空间坐标系

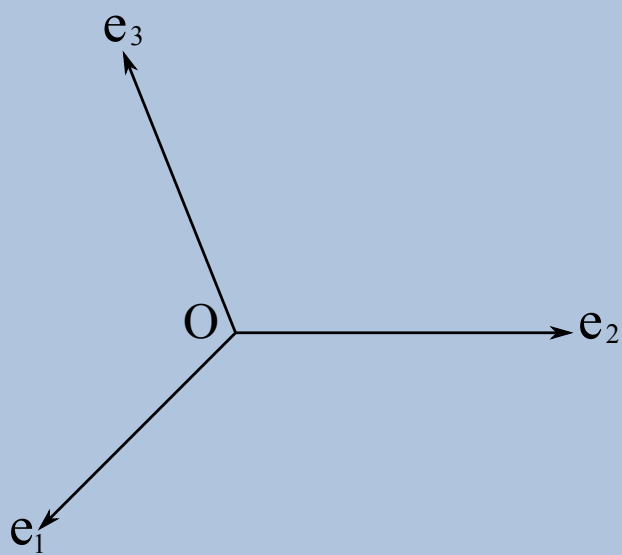
定义 5 空间中任意一点 O 和一组基 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 合在一起称为空间的一个仿射坐标系, 记为 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$. 点 O 称为坐标原点, $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 称为坐标向量. $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 所在直线分别称为 x 轴, y 轴和 z 轴, 统称为坐标轴. 三个坐标轴的任意两个决定了一个平面, 称为坐标面, 分别记为 Oxy, Oyz, Ozx .

给定仿射坐标系 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$, 对空间中一点 P , 向量 \vec{OP} 在基 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 下的坐标称为点 P 在仿射坐标系 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下的坐标. 因此点 P 在 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下的坐标为 (x_1, x_2, x_3) 当且仅当 $\vec{OP} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$.

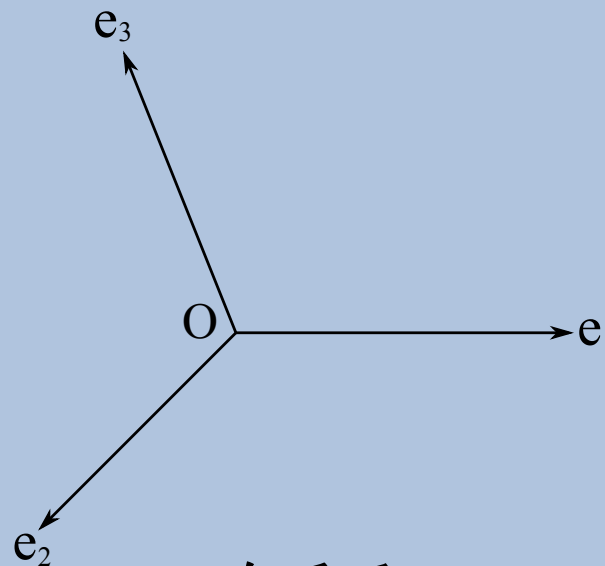
引入仿射坐标系后, 在下列三者间存在一一对应的关系:

空间中的点 $P \longleftrightarrow$ 向量 $\vec{OP} \longleftrightarrow$ 坐标 (x_1, x_2, x_3)

对于给定的仿射坐标系 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$, 当我们伸出右手指向 \vec{e}_1 的方向, 并朝 \vec{e}_2 的方向握过去时, 如果大拇指的方向正好与 \vec{e}_3 的方向成锐角, 那么这个坐标系称为 **右手仿射坐标系**; 当我们伸出左手指向 \vec{e}_1 的方向, 并朝 \vec{e}_2 的方向握过去时, 如果左手大拇指的方向正好与 \vec{e}_3 的方向成锐角, 那么这个坐标系称为 **左手仿射坐标系**. 只有这两种类型的坐标系.



(a) 右手系



(b) 左手系

向量的坐标运算

设在空间中取定了一个仿射坐标系 $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$, 由于向量与其坐标之间存在一一对应的关系, 向量的运算可以转化为其坐标间的运算.

设 $\vec{a} = (x_1, x_2, x_3)$, $\vec{b} = (y_1, y_2, y_3)$, λ 为一个实数, 则

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= (x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3) + (y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3) \\ &= (x_1 + y_1)\vec{e}_1 + (x_2 + y_2)\vec{e}_2 + (x_3 + y_3)\vec{e}_3, \\ \lambda\vec{a} &= \lambda(x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3) = \lambda x_1\vec{e}_1 + \lambda x_2\vec{e}_2 + \lambda x_3\vec{e}_3.\end{aligned}$$

所以我们有下面的坐标计算公式:

$$(x_1, x_2, x_3) + (y_1, y_2, y_3) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3), \quad (8.19)$$

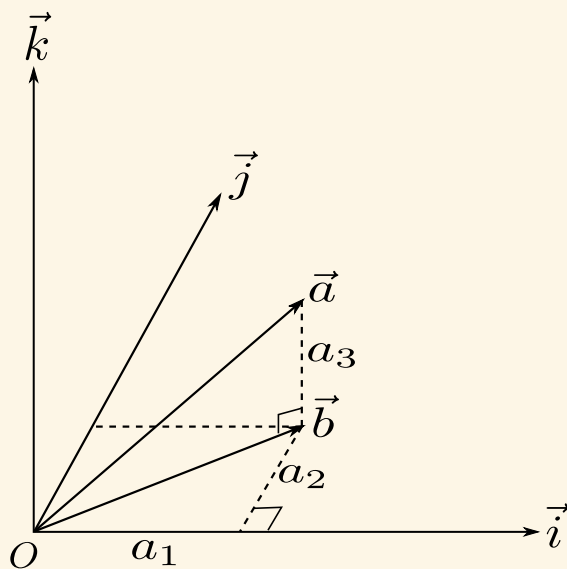
$$\lambda(x_1, x_2, x_3) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \lambda x_3). \quad (8.20)$$

直角坐标系

当仿射坐标系 $[O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}]$ 的三个坐标向量 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 为两两垂直的单位向量时, 就称为**直角坐标系**. 一般选择右手直角坐标系. 在直角坐标系中, 可以用向量的坐标来计算模长和夹角.

设 $[O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}]$ 为一个空间直角坐标系, 若向量 $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$, 则

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}. \quad (8.21)$$



设向量 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ 与坐标向量 \vec{i}, \vec{j} 和 \vec{k} 的夹角分别为 α, β, γ , 则

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{i}}{|\vec{a}| |\vec{i}|} = \frac{a_1}{|\vec{a}|}.$$

同理,

$$\cos \beta = \frac{a_2}{|\vec{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{a_3}{|\vec{a}|}.$$

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为向量 \vec{a} 的**方向余弦**. 我们有

$$(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = \left(\frac{a_1}{|\vec{a}|}, \frac{a_2}{|\vec{a}|}, \frac{a_3}{|\vec{a}|} \right). \quad (8.22)$$

从而

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

直角坐标系下数量积的计算

设 $[O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}]$ 为一个空间直角坐标系. 则有

$$\begin{aligned} \vec{i} \cdot \vec{i} &= 1, & \vec{j} \cdot \vec{j} &= 1, & \vec{k} \cdot \vec{k} &= 1 \\ \vec{i} \cdot \vec{j} &= 0, & \vec{j} \cdot \vec{k} &= 0, & \vec{k} \cdot \vec{i} &= 0. \end{aligned}$$

因此对于给定的两个向量 $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$, $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$, 则有

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3,$$

即,

$$(a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3. \quad (8.23)$$

设 \vec{a} 与 \vec{b} 之间的夹角为 θ , 则有

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}. \quad (8.24)$$

由上面的式子, 可得

$$|a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3| \leq \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}. \quad (8.25)$$

这就是 Cauchy 不等式. 此不等式可以推广到一般情况:

$$\left| \sum_{i=1}^n a_i b_i \right| \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left(\sum_{i=1}^n b_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}. \quad (8.26)$$

例 2 设 $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ 是空间上的两点, 线段 AB 上的点 $P(x, y, z)$ 将此线段分成定比 λ , 即, $|AP| = \lambda|PB|$. 求 P 的坐标.

解 已知 $\overrightarrow{AP} = \lambda\overrightarrow{PB}$, 即

$$\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA} = \lambda(\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OP}).$$

用坐标表示就是

$$(x - x_1, y - y_1, z - z_1) = \lambda(x_2 - x, y_2 - y, z_2 - z).$$

于是

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

直角坐标系下向量积和混合积的计算

设 $[O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}]$ 为一个右手直角坐标系。由于 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 为两两垂直的单位向量且满足右手法则, 由向量积的定义知

$$\begin{aligned}\vec{i} \times \vec{i} &= \vec{0}, & \vec{j} \times \vec{j} &= \vec{0}, & \vec{k} \times \vec{k} &= \vec{0} \\ \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, & \vec{j} \times \vec{k} &= \vec{i}, & \vec{k} \times \vec{i} &= \vec{j}.\end{aligned}$$

设 $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$, $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$, $\vec{c} = c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}$. 则有

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2)\vec{i} + (a_3b_1 - a_1b_3)\vec{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\vec{k} \quad (8.27)$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}. \quad (8.28)$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (a_2b_3 - a_3b_2)c_1 + (a_3b_1 - a_1b_3)c_2 + (a_1b_2 - a_2b_1)c_3 \quad (8.29)$$

$$= \begin{vmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}. \quad (8.30)$$

性质 5 三个向量 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ 共面当且仅当

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = 0.$$

证明 由于混合积 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ 表示的是 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 构成的平行六面体的有向体积, $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面当且仅当 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$. 由上面的公式即得证.

二重向量积

给定三个向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, 称 $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ 为这三个向量的二重向量积.

性质 6 对任意向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, 有

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}. \quad (8.31)$$

证明 取一个右手直角坐标系, 设

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \quad \vec{c} = (c_1, c_2, c_3).$$

只要验证等式两边的向量具有相同的坐标即可. 由于

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1),$$

所以 $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ 的第一个坐标为

$$(a_3b_1 - a_1b_3)c_3 - (a_1b_2 - a_2b_1)c_2.$$

另一方面, $(\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}$ 的第一个坐标为

$$\begin{aligned} & (a_1c_1 + a_2c_2 + a_3c_3)b_1 - (b_1c_1 + b_2c_2 + b_3c_3)a_1 \\ &= (a_3b_1 - a_1b_3)c_3 - (a_1b_2 - a_2b_1)c_2. \end{aligned}$$

因此等式两边向量的第一个坐标相同, 同理另两个坐标相同, 从而等式成立.

公式 (8.31) 通常称作二重向量积展开式, 从这个公式可以看出, 向量积不满足结合律, 就是说, 一般情况下,

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \neq \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}),$$

因为上式左边是 \vec{a} 和 \vec{b} 的线性组合, 而右边是 \vec{b} 和 \vec{c} 的线性组合.