

用 arp -a 命令查看本机 arp 缓存信息

典型 arp 缓存信息如下:

```
Interface: 192.168.11.3 --- 0x2
Internet Address Physical Address Type
192.168.11.1 00-0d-0b-43-a0-2e dynamic
192.168.11.2 00-01-4a-03-5b-ed dynamic
```

```
其他网络命令> hostname 显示和设置系统的主机名
$> hostname station.exam.com //动态分配
$> cat /etc/sysconfig/network 列出样式如下,
NETWORKING=yes HOSTNAME=station.exam.com
NISDOMAIN=RHA131 $> host server1.exam.com
server1.exam.com has address 192.168.0.254
$> host 192.168.0.254 192.168.0.254 in_addr.arpa
domain name pointer ...server1.exam.com
```

FTP 服务器管理 (1)

vsftpd 是一个典型的 FTP 服务器程序。检测与安装
vsftpd\$> rpm -qa | grep ftp 如检测不到, 则用如下命令安装, \$> rpm -ivh vsftpd-version.rpm
也可以用简单的 yum 命令安装 \$> yum install vsftpd
vsftpd 服务的启动、停止及状态检测
vsftpd 服务的启动、停止及状态检测 \$> service vsftpd status \$> service vsftpd start \$> service vsftpd restart
要在引导时自动启动 vsftpd 服务器, 可用如下命令: \$> chkconfig --level 5 vsftpd on \$> chkconfig --list | grep vsftpd vsftpd 的配置文
件/etc/vsftpd/conf/vsftpd.conf 主配置文件
/etc/vsftpd/conf/ftpusers 指定那些本地用户不能访问 ftp 服务 /etc/vsftpd/conf/user_list 指定那些允许访问 ftp 服务的本地用户 (要求 vsftpd.conf 中选项 userlist_deny=NO)

FTP 登录匿名登录

\$> ftp 127.0.0.1 或从浏览器以 ftp://127.0.0.1 登录
登录后的默认目录为: /var/ftp/pub 匿名用户 ftp 不仅不能离开默认目录, 也不能上传文件。本地权限用户登录 \$> ftp <username>@<ip>
若通过验证就可登录访问该用户的 /home/<username>
创建用户或修改用户, 可以改变用户 home 目录。此外, 还应该给用户用户设置合理的读写权限。

Apache WEB 服务器管理

检测与安装 \$> rpm -qa | grep httpd 如检测不到, 则用如下命令安装, \$> rpm -ivh httpd-version.rpm 更简单的安装方法: \$> yum install httpd 启动、停止及状态检测 \$> service httpd status \$> service httpd start \$> service httpd restart
Apache 服务器的配置
默认配置文件: /etc/httpd/conf/httpd.conf
配置文件中, 一些重要的默认配置项

服务器的根目录 ServerRoot /etc/httpd
管理员 Email 地址 ServerAdmin. root@localhost
根文档目录 DocumentRoot /var/www/html
站点主页文件 DirectoryIndex index.html index.htm.
HTTP 端口号 Listen 80

个人 Web 站点 /home/*public.html
配置默认的 WEB 站点默认 Web 站点主目录 /var/www/html 将那个已建好的网页文件, 比如 default.htm 复制到该目录下;
将 default.htm 添加到配置的站点主文件行。
配置个人 (系统用户比如 user1) Web 站点修改配置文件, 按说明激活其中一些被注释行 \$> su - user1 //转到 user1 的 home 目录下 \$> mkdir public.html \$> cd //退到父目录 \$> chmod 711 user1 //设置目录权限 复制或编辑一个站点主页文件 index.html 到 /home/user1/public_html/下;

Linux 中查看网络接口

用 ifconfig -a 命令, 可查看系统检测到的网络接口。eth0、eth1、...是以大写字母 lo 是 loopback 接口
每一种数据链路层协议, 都有一个 MTU 定义。可用 netstat -in 命令查看 MTU 信息

网络层负责把来自传输层的数据进行 MTU 分割, 将每个 MTU 单元封装成 IP 数据报。对 IP 数据报进行无连接传送、寻径以及差错处理。本层主要协议 IP 协议、ARP/RARP 协议和 ICMP 协议 IP 协议是点对点的不可靠协议, 不保证 IP 数据报一定送达目的地。
ICMP(Internet Control Message Protocol)

进程概念 将能完整记录 “运行中任务” 状态信息的数据结构, 称为任务描述符 (Task Descriptor), 当把 “运行中任务” 用一个更简洁的名词 “进程 (Process)” 来指代时, 任务描述符也常被称为进程控制块 (Process Control Block, PCB)

系统虚拟存储体 (主存 + (被映射到虚空间的) 部分辅存) 构成的比实际主存更大的存储空间。

进程虚拟存储

在 32 位系统中, 系统为每个进程实现了 4G 空间的虚拟存储, 其中, 仅有部分空间被映射到物理主存。

Linux 进程分类 **系统进程** OS 启动时自动加载, 并在启动后一直在环境中运行的系统级进程。这类进程通常不与终端关联。 **用户进程** 通常是与终端关联的交互进程, 它们由一个用户登录的 shell 启动运行, 绑定用户 ID。交互进程既可以在前台运行, 也可以在后台运行。
守护进程 一类在系统开机时通过脚本或开机后 root 手动启动的进程, 在后台运行且总是活跃的。
例如, \$> chkconfig --level 35 httpd on

进程属性进程标识 (PID)、父进程标识 (PPID)、启动进程的用户标识 (UID) 和所属组 (GID)
进程状态: 状态分运行 R、休眠 S、僵尸 Z。
进程执行的调度优先级: rt_prioity 实时优先级 nice 静态优先级 进程所连接的终端名; 进程资源占用比如占用资源大小 (内存、CPU 占用量) 等
ps 命令 (进程查看) 常用选项: a(显示所有用户进程)、x(显示没有终端控制的进程)、l(显示进程的详细列表)、u(显示进程的用户名和启动时间等信息)、e(显示包括系统进程的所有进程)、f(显示进程的详细信息)
例子: \$> ps -au

ps -aux 显示的进程状态

STAT 进程状态 名目含义 D Uninterruptible sleep (因 IO 等原因) R 正在运行可中在队列中可过行的; S 处于休眠状态; T 停止或被跟踪; W 进入内存交换 (从内核 2.6 开始无效); X 死掉的进程 (从来没有见过); Z 僵尸进程; < 优先级高的进程 N 优先级较低的进程 s 进程的领导者 (在它之下有子进程); | 是多线程进程 + 位于后台的进程组;
top 命令动态显示系统当前的进程和系统处理器状况。通过命令 top -d <修改> 指定刷新时间间隔。如果在前台执行该命令, 它将独占前台, 直到用户按 q 键结束退出。

对各单进程信息, 可通过 p(CPU 使用时间)/m(内存使用量)/t(执行时间)键, 选择不同行排序方式。
top 命令用法及参数 b 以批量模式运行, 但不能接受命令行输入; -c 显示命令行, 而不仅仅是命令名; -i 禁止显示空闲进程或僵尸进程; -p PID 仅监视指定进程的 ID; PID 是一个数值; -q 不经任何延时就刷新; -d N 显示两次刷新时间间隔, 比如 -d 5, 表示两次刷新间隔为 5 秒; -n NUM 显示更新次数, 然后退出。 比如 -n 5, 表示 top 更新 5 次数据就退出; -S 累积模式, 输出每个进程的总的 CPU 时间, 包括已死的子进程;

用程序名查询进程的 grep 命令

常用来判断某个程序或服务是否正在运行。命令格式: \$> pgrep [参数选项] 程序名 常用参数 -l 列出程序名和进程 ID; -o 进程最小的 ID; -n 进程最大的 ID; (不能与 o 联用) 举例: \$> pgrep -l httpd 4557 httpd \$> pgrep -l -n \$> pgrep -l -o
Kill 命令杀死进程 向指定进程发送终止信号。
命令格式: kill -signal PID 可用选项
-s[signal] 指定发送信号类型, 默认为 SIGTERM
-l 显示信号名称列表 应用举例 \$> kill -9 <PID>
-W 无条件强制终止 \$> kill -15 <PID>
正常方式关闭进程 \$> kill -1 <PID>
#重新读取可执行程序文件
一般是用 ps 或 pgrep 查 pid 或程序名, 再用 kill \$> killall 正在运行的程序名

进程的前、后台控制前台运行进程: 可共享键盘、鼠标和显示器等, 执行交互终端运行模式; 通常优先级高; 执行的时间片多但较短; 后台运行进程不能执行终端交互; 优先级较低; 获得执行时间片较长
在 shell 命令行下, 用命令名后附加 “&” 启动的进程, 按后台方式运行。
可用 jobs 命令列出查看后台方式运行的进程
可用 fg <pid> 命令, 把指定进程调到前台运行。可用 bg <pid> 命令, 把指定进程放到后台运行。
按 Ctrl Z 键, 把当前获得焦点的进程放到后台运行
周期性任务管理工具 AT 和 CRON Linux 通过 at 与 cron 两个命令来实现自动化执行作业。at 命令指定作业只能在指定时间执行一次, 而 cron 命令则可根据用户指定的计划表进行周期性重复执行。

at 命令语法格式: at [-f script] [-m -l -r] [time] [date]:f: script 是要提交的脚本或命令。
l: 列出当前所有等待运行的作业, 合作业标识号 jid。
-r: 清除某个已提交的 at 作业, 要提供相应的 jid
-m: 作业执行完成后给用户发邮件。 time: at 命令的时间格式非常灵活; 可以是 H、H H、HHMM、HH:MM 或 H:M, 其中 H 和 M 分别是小时和分钟。还可以使用 am 或 pm。 date: 日期格式可以是月份数或日期数, 且可用诸如 today、tomorrow 类的。
cron 命令每个用户都可用一个 crontab 执行计划表文件来保存作业调度信息。允许指定任意一个 shell 脚本或程序命令, 并灵活地指定周期性的执行时间。
创建: \$> vi xcronjob file 启动: \$> crontab xcron file 成功 后 自 动 生 成 : /var/spool/cron/username cron 提供了针对已启动作业的编辑(edit)、列出(list)查看和删除(remove)命令。 \$> crontab [-e|-l|-r]

以下是 crontab 文件的格式:

```
{minute} {hour} {day-of-month} {month} {day-of-week} [命令或脚本] minute: 区间为 0 - 59 hour: 区间为 0 - 23 day-of-month: 区间为 0 - 31 month: 区间为 1 - 12. 1 是 1 月, 12 是 12 月。 Day-of-week: 区间为 0 - 7。周日可以是 0 或 7。  
# 跳过某区间, 表示某区间单位都跳过  
# 每天 02:00 执行任务: 0 2 * * * /bin/sh backup.sh # 每天 5:00 和 17:00 执行任务: 0 5,17 * * * /scripts/script.sh 每周日 17:00 执行任务: 0 17 * * sun /scripts/script.sh 每 10min 执行一次任务: */10 * * * * /scripts/monitor.sh  
备份与压缩命令 tar 命令  
主选项 c 创建(create)-x 释放 辅助选项-f 后面跟归档文件名字 -z 使用 gzip 应用示例 $> tar -cvf a.tar 目标目录或文件 //非压缩打包 $> tar -czvf a.tar 目标目录或文件 //带压缩打包 $> tar -xcvfa tar //释放压缩包  
gzip 和 gunzip除了 .zip 文件的压缩包外, 在 Linux 系统中更常见的是 .gz 文件的压缩包格式, 这种文件一般是由 gzip 命令所产生。zip 命令具有许多文件压缩成一个文件的功能。gzip 一般与 tar 结合在一起使用: 用 tar 将所有文件打包成一个文件; 再用 gzip 进行压缩, 形成扩展名为 tar.gz 或 tgz 的文件。应用示例 $> gzip test.txt #压缩文件时, 不需要任何参数 $> gzip -l test.txt.gz #压缩文件时显示压缩率 $> gunzip test.txt.gz #解压缩
```

RPM 软件包管理

Rpm -qa 查询系统中已安装的所有 RPM 包
rpm -q <包名> 查询是否已安装指定的 RPM 包
rpm -q <包名> 用于查询, 了解包的基本信息
rpm -qi <包名> 查询系统中已安装 RPM 包的描述信息
rpm -ql <包名> 列出系统中已安装 RPM 包里所含的文件 rpm -qf <文件名> 查询系统中指定文件所属的软件包

RPM 软件包管理 RPM 全称是 Red hat Package Manager, 它是针对红帽公司软件包管理标准的实现。安装与删除 RPM 包 安装: \$> rpm -ivh <RPM 包名>

可选项参数: i(install)安装, v(verify)安装中显示详细信息, h(horizontal)显示安装进度条。删除: \$> rpm -e <RPM 包名> 升级与验证 升级: \$> rpm -Uvh <包名> \$> rpm -Uvh vsftpd-2.6.2-x86_64.rpm
验证: \$> rpm -V <包名>

yum 命令 YUM 是 “Yellow Dog Updater, Modified” 的缩写, 可执行程序名为 yum。

列出软件包 \$> yum list [all | expr1] [expr2] [...] 列出仓库中可用的包 yum list available [all | expr1] [expr2] [...] 按项分类形式列出软件包中的软件包 yum grouplist 显示安装包信息 yum info package1 安装软件包 \$> yum install [package1] [package2] [...] 安装示例例: \$> yum install gcc 删除软件包 \$> yum remove [package1] [package2] [...] 或 \$> yum erase [package1] [package2] [...] \$> yum groupremove group1 //删除程序组 roup1 查看包依赖情况 \$> yum deplist package1 检查新版本 \$> yum check-update 升级软件包 \$> yum update [package1] [package2] [...] 清除缓存 \$> yum clean all
yum 的常用选项 -y 对所有的提问回答肯定的回答 (yes) -c [config-file] 指定 yum 的配置文件 config file 的路径支持 http、ftp、urls 和 local file paths -d [number] 指定调试信息显示级别 [0-10], 默认为 2。等价于 debuglevel=n -e [number] 指定错误信息显示级别 [0-10], 0 表示只显示重要的错误信息, 默认为 2。等价于 errorlevel=0,1,...10 -x, --exclude=package 排除哪些安装包。等价于 exclude=...

yum、apt-get 与 wget 用法及区别

yum 包格式为 rpm, 安装 rpm 包的命令是 “rpm - 参数”, Debian/ubuntu(debian)安装包格式为 deb
安装 deb 包的命令是 “dpkg - 参数” 包管理工具 apt-get wegt 不安装, 只是下载工具, 可通过 http/https/ftp 下载
src 源代码包的编译与安装源码安装优点配置灵活, 可随意去掉某些不重要模块, 移植性也更好。有利于程序开发人员学习和进行二次开发。源码安装缺点难度偏大, 容易出一些初学者感觉无所适从的错误提示信息。

基于 src 安装的步骤下载并用 tar 命令释放 src-tar 包; 看安装说明 (install/readme)。 例如, \$> tar -zxf httpd-2.2.17.tar.gz -C /usr/src/执行如下命令, 进行编译准备, \$> ./configure --prefix /usr/local/apache #指定应用安装目录该命令用来设置编译器, 并确定相关参数, 产生 Makefile 文件。执行如下命令, 进行编译 \$> make #要用前一步生成的 Makefile 文件用如下命令, 进行软件安装 \$> make install
执行如下命令, 进行软件安装 \$> make install
内核探测到一个新设备, 并找到驱动后, 就会在 /dev 目录下添加一个新设备节点。Linux 所有设备驱动, 以文件形式存储在文件系统的 /lib/modules/version 目录下, 由系统或用户 “按需” 加载。当内核首次访问某个设备时, 就会从文件系统装载这个设备驱动。
运行 lsmod 命令可查看已加载的内核驱动模块列表, 直接查看目录 /proc/modules 可获得同样信息。(lsmod 可读性更好些)

设备驱动程序 Linux 中, 允许进程将设备驱动程序当作 “文件”, 以文件方式与它们通信交流。
每个已安装的设备驱动程序都对应一个文件名, 对应着一个被称为设备节点(device node)的内存索引节点。
内核探测到一个新设备, 并找到驱动后, 就会在 /dev 目录下添加一个新设备节点。Linux 所有设备驱动, 以文件形式存储在文件系统的 /lib/modules/version 目录下, 由系统或用户 “按需” 加载。当内核首次访问某个设备时, 就会从文件系统装载这个设备驱动。
运行 lsmod 命令可查看已加载的内核驱动模块列表, 直接查看目录 /proc/modules 可获得同样信息。(lsmod 可读性更好些)

Linux 硬件配置信息探测到硬件信息, 包括引导启动时显示的所有信息, 都被记录在一个不断滚动更新的缓冲日志文件 /var/log/dmseg 中; 可用 dmseg 命令查看。内核还把探测到的一些关键硬件信息, 通过查看文件方式, 分门别类在虚拟文件系统目录 /proc 下, 以虚拟 /proc 下的不同文件内容, 可以获得一些关键硬件信息。
查看 CPU 支持及配置
探测计算机的硬件配置 \$> cat cpufreq 显示 CPU 型号、速度、内部缓存大小等。查看内存配置 \$> cat /proc/meminfo 查看硬盘配置 \$> ls /proc/ide \$> ls /proc/scsi/\$> fdisk -l #查看磁盘分区情况
查看 PCI 设备 lspci -v 命令列出了所有探测到的 PCI 设备

运行脚本的三种方法: 1) 在指定的 Shell 下执行, 将脚本程序名作为 Shell 的第一个参数 \$> bash showinfo [脚本程序自带参数]; (2) 使用 “命令执行脚本, ” 后面有空格 \$> .showinfo [脚本程序自带参数]; (3) 将脚本设置为可执行, 然后当做外部命令执行 \$> chmod a+x showinfo \$> ./showinfo [脚本程序自带参数];
分隔符: 按命令出现的先后, 顺序执行、&& 先执行前面的命令, 若成功, 才接着执行后面命令; 若失败, 不执行后面命令; && 先执行前面的命令, 若成功, 不执行后面命令; 若失败才执行后面命令、& 后缀 & 后台方式执行命令
变量: 用户自定义变量: 定义 abc=“he is”, 引用 echo \$abc 可用 unset 删除变量或变量的值、**环境变量:** HOME: 用户主目录, 默认值为 /home/<用户名>; LOGNAME: 登录用户名; MAIL: 用户邮件存放路径, 默认值为 /var/spool/mail/<用户名>; PATH: 命令搜索路径; PWD: 用户当前工作目录路径; SHELL: 默认 Shell 的路径名; TERM: 使用的终端名; 位置变量: 例如 set one two 则 \$0 为 bash(a.sh m 则为 a.sh), \$1 为 one、预定义特殊变量: shell 已经定义好的: \$ # 命令行上的参数个数, 不包括 \$0。
\$? 最后执行命令的退出代码, 0 表示成功, 其它值表示失败、\$\$ 当前进程的 pid、! 最后一个后台运行进程的进程号、\$* 命令行所有参数构成的一个字符串、@\$ 用双引号括起的命令行各参数拼接构成的一个字符串

变量替换: 设置变量默认值 \${var:default:Value} 替换变量时, var 值为空, 则取 default:Value, 但不改变 var 的值。使用格式 \${var:=default:Value}, var 值为空, 则取 default:Value, 同时会改变设置 var 的值。使用格式 \${var:+default:Value}, var 值非空, 才取 default:Value, 但不改变 var 的值。**带错误检查的变量替换**使用 \${var:?message} 替换变量时, 如果 var 值非空, 则取 var, 否则若为空则显示错误提示信息 message。**使用特殊字符** 1) 双引号, 仅能消除空格、制表符的特殊含义; 2) 单引号, 能消除所有特殊字符的特殊含义; 3) 反单引号 (`) 括起的字符串, 被 Shell 解释为命令, 执行时用命令输出结果代替被反单引号对界限的那个部分。4) 反斜杠, 消除单个字符的特殊含义。

变量的算术运算: 只能进行整数间的运算, 例: let sum=5/2 在 expr 中, 运算符两边与操作数之间必须有空格, 小括号要转义。echo `expr 1 + 2`; 但 let 则没有这个要求, 运算符前后有无空格均可, 小括号不需转义, 但=前后不能有空格。
条件表达式测试语法: test 条件表达式, 或 [条件表达式] (注意要在条件两边加空格); **字符串:** string1 = string2 (相等为真), string1 != string2 (不相等为真)、test -n string (长度不为 0 为真), test string 或 test -z string (长度为 0 为真) **数值:** lnt1 -eq int2 (ne: 不等, ge: greater than or equal(用括号号 () 括起来): (“\$n” < “\$m”) 复合: 逆否: 与 -a; 或 -o; 大于 0 且小于 10 表达式为: [x -ge 0 -a x -lt 10]

控制语句

if [条件表达式 1]
then
 <命令序列 1>
else
 <命令序列 2>
fi
elif [条件表达式 2] # 允许有多个 elif
 <命令序列 2>
else
 <命令序列 x>

fi
case <变量名引用> in
v1|v2) 命令列表 1;; # 选项值必须以右括号结尾; 若匹配多个离散值, 用分隔符
v1|v2|2) 命令列表 2;;
0|9|9) 命令列表 3;;
10) 命令列表 4;;
esac

for 循环变量名 in 列表

```
do  
    echo "In the loop for ${循环变量名}"  
done  
while [ $n -gt 0 ]  
do  
    echo "In the loop for ${循环变量名}"  
done
```

break [n] # 跳出当前循环, 带 n 则跳出 n 层循环; **continue [n]** # 跳出循环体第 n 条, 带 n 跳过内部的 n 层循环体执行;
变量的作用域
局部变量 只在用户当前的 Shell 生命周期中才有意义。如果在 Shell 中启动另一个进程或退出, 局部变量的值将变为无效。
全局变量 通过 export 命令来定义, 可以被任何运行的子 Shell 引用, 子 Shell 无法改变父 Shell 中全局变量的值, 只能改变其副本的值; 子 Shell 中局部变量的使用优先于全局变量

函数 function 函数名 () #function 可以省略 { 语句序列; }
函数在使用前必须定义, 因此应将函数定义放在脚本开始的部分。在函数中使用 return 结束本次函数执行, 而使用 exit 会直接结束退出包含函数的当前脚本程序。当 return/exit 不带参数时, 返回值为函数中最后一条命令决定
调用函数仅使用其函数名, 例子:
#!/bin/sh
A function
hello()
 echo "hello, today's date is `date`"
echo "going to call test function:"
hello
运行脚本, \$> .xprog
结果: going to call test function:
hello, today's date is <当前日期显示输出串>