

## §8.3 二次曲面

本节将介绍空间中曲线和曲面的方程与性质. 根据曲线和曲面的几何性质来建立方程, 同时通过方程的代数性质来推导几何性质.

### 8.3.1 曲线与曲面的方程

**曲线参数方程** 设  $x(t), y(t), z(t)$  是区间  $[\alpha, \beta]$  上的连续函数, 则

$$P(t) = ((x(t), y(t), z(t))), t \in [\alpha, \beta] \quad (8.1)$$

表示空间中一条曲线, 称  $P(t)$  为该曲线的参数方程.

**曲面参数方程** 设  $x(s, t), y(s, t), z(s, t)$  是  $D$  上的二元连续函数, 则

$$P(s, t) = ((x(s, t), y(s, t), z(s, t))), (s, t) \in D \quad (8.2)$$

表示空间中一张曲面, 称  $P(s, t)$  为该曲面的参数方程.

**曲面一般方程** 设  $f(x, y, z)$  是三元连续函数. 则满足

$$f(x, y, z) = 0 \quad (8.3)$$

的点  $(x, y, z)$  的集合形成一个曲面, 称为该曲面的一般方程.

**曲线一般方程** 设  $f(x, y, z), g(x, y, z)$  都是三元连续函数. 则满足满足

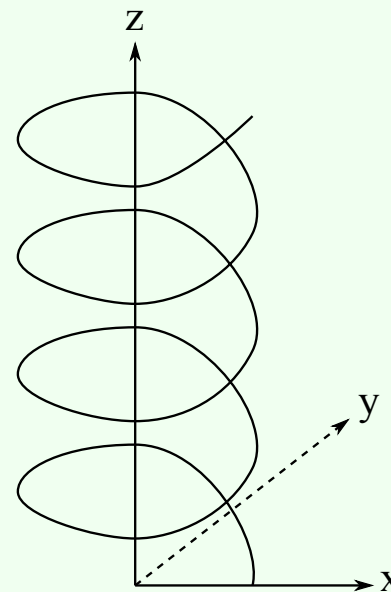
$$\begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (8.4)$$

的点  $(x, y, z)$  的集合是两个曲面  $f(x, y, z) = 0$  和  $g(x, y, z) = 0$  的交线, 称为该曲线的一般方程.

### 例 1 参数方程

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \\ z = t \end{cases} \quad 0 \leq t \leq 8\pi$$

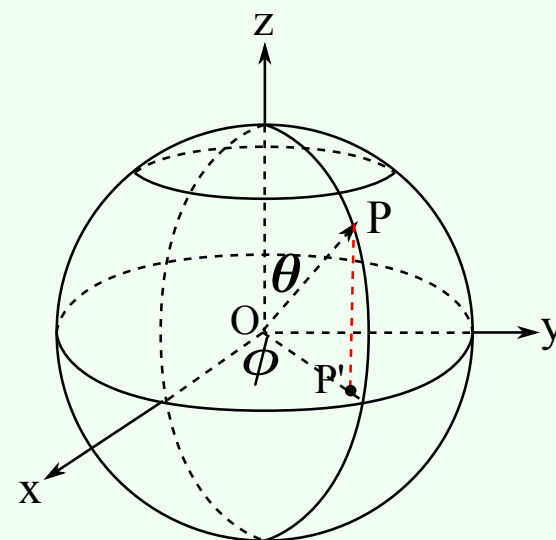
表示空间中的一条曲线, 称为**螺旋线**, 它的形状类似弹簧.



### 例 2 参数方程

$$\begin{cases} x = x_0 + r \sin \theta \cos \phi \\ y = y_0 + r \sin \theta \sin \phi \\ z = z_0 + r \cos \theta \end{cases} \quad \begin{aligned} 0 \leq \phi < 2\pi, \\ 0 \leq \theta \leq \pi. \end{aligned}$$

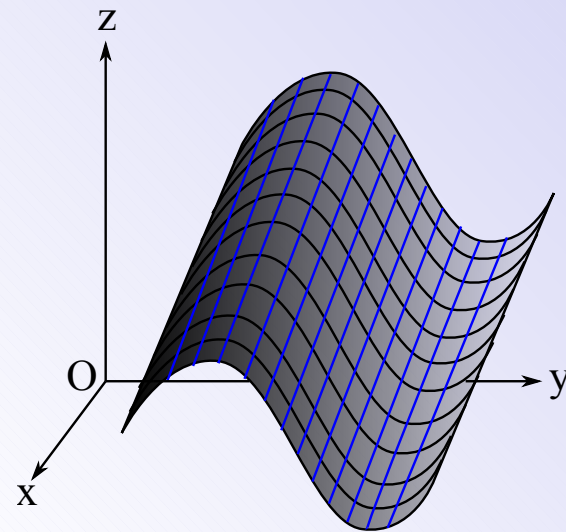
表示空间中以  $(x_0, y_0, z_0)$  为球心, 半径为  $r$  的球面.  $\phi$  变化得到是纬线,  $\theta$  变化得到是经线.



## 8.3.2 柱面

由一族平行直线形成的曲面叫**柱面**, 这些直线叫做柱面的**母线**. 柱面上与每条母线都相交的一条曲线叫做柱面的一条**准线**.

过准线上的各点作平行于母线方向的直线, 或者将一条母线沿着准线作平行移动, 又或者将一条准线沿着母线作平行移动, 都可以得到柱面.

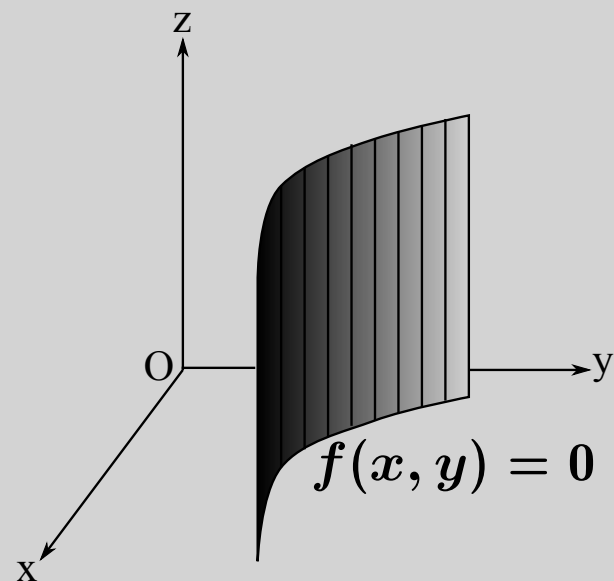


一般地, 设母线的方向  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ , 准线的参数方程为  $\vec{Q}(t) = (q_1(t), q_2(t), q_3(t))$ , 则柱面具有参数方程

$$\vec{P}(s, t) = s\vec{u} + \vec{Q}(t). \quad (8.5)$$

特别地, 当准线为一个圆, 且母线方向与圆所在平面垂直时, 该柱面为**圆柱面**.

**例 3** 方程  $f(x, y) = 0$  在空间中表示一个柱面. 其母线平行于  $z$  轴,  $Oxy$  平面上的曲线  $f(x, y) = 0$  是它的一条准线.



**例 4** 求准线为  $C := \{(x, y, z) \mid f(x, y) = 0, z = 0\}$ , 母线方向  $\vec{u} = (u_1, u_2, 1)$  的柱面的一般方程.

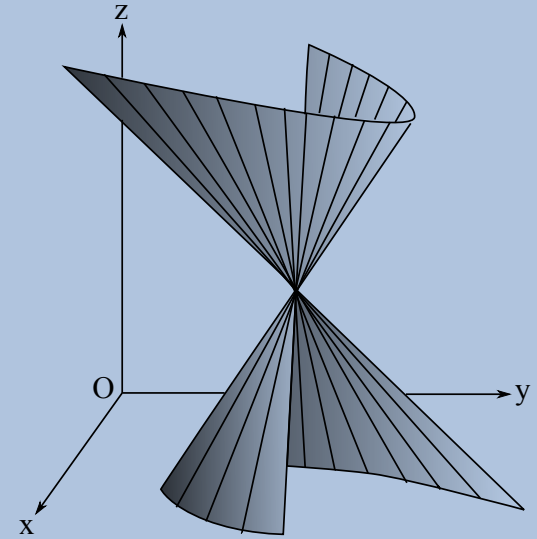
**解** 设  $\vec{P}(x, y, z)$  是柱面上的点, 则  $\vec{Q} = \vec{P} - z\vec{u} = (x - zu_1, y - zu_2, 0)$  为准线上的点, 它满足

$$f(x - zu_1, y - zu_2) = 0.$$

这就是所求柱面的一般方程.

### 8.3.3 锥面

由一族经过定点的直线形成的曲面叫**锥面**, 这些直线叫做锥面的**母线**, 定点叫做锥面的**顶点**. 锥面上与每条母线都相交但不经过顶点的一条曲线叫做锥面的一条**准线**. 把准线上的各点与顶点用直线联结起来, 就可以得到锥面.



一般地, 设顶点  $\vec{A}(a_1, a_2, a_3)$ , 准线的参数方程  $\vec{Q}(t) = (q_1(t), q_2(t), q_3(t))$ , 则锥面具有参数方程

$$\vec{P}(s, t) = (1 - s)\vec{A} + s\vec{Q}(t). \quad (8.6)$$

特别地, 当准线为一个圆, 且顶点与圆心的连线与圆所在平面垂直时, 称该锥面为**圆锥面**.

**例 5** 考虑方程  $xy + yz + zx = 0$  所表示的曲面  $S$ . 如果  $(x, y, z)$  在  $S$  上, 则对任意实数  $t$ ,  $(tx, ty, tz)$  也在  $S$  上. 因此,  $S$  是一个以原点为顶点的锥面.

**例 6** 求准线为  $C := \{(x, y, z) \mid f(x, y) = 0, z = 0\}$ , 顶点为  $A = (0, 0, 1)$  的锥面的一般方程.

**解** 设  $P = (x, y, z)$  是锥面上的点, 则

$$Q = \frac{1}{1-z}(P - zA) = \left( \frac{x}{1-z}, \frac{y}{1-z}, 0 \right)$$

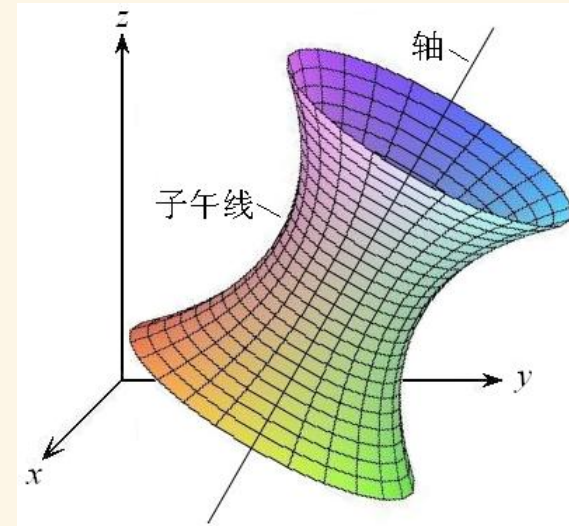
为准线上的点, 它满足

$$f\left(\frac{x}{1-z}, \frac{y}{1-z}\right) = 0.$$

这就是所求锥面的一般方程.

### 8.3.4 旋转面

由空间中一条曲线  $\gamma$  绕着一条直线  $l$  旋转而产生的曲面叫做**旋转面**,  $\gamma$  叫做旋转面的**子午线**,  $l$  叫做旋转面的**旋转轴**. 旋转面的参数方程和一般方程的形式通常都比较复杂. 然而, 对于以坐标轴为转轴的旋转面, 我们可以相对容易地写出它的参数方程或一般方程.



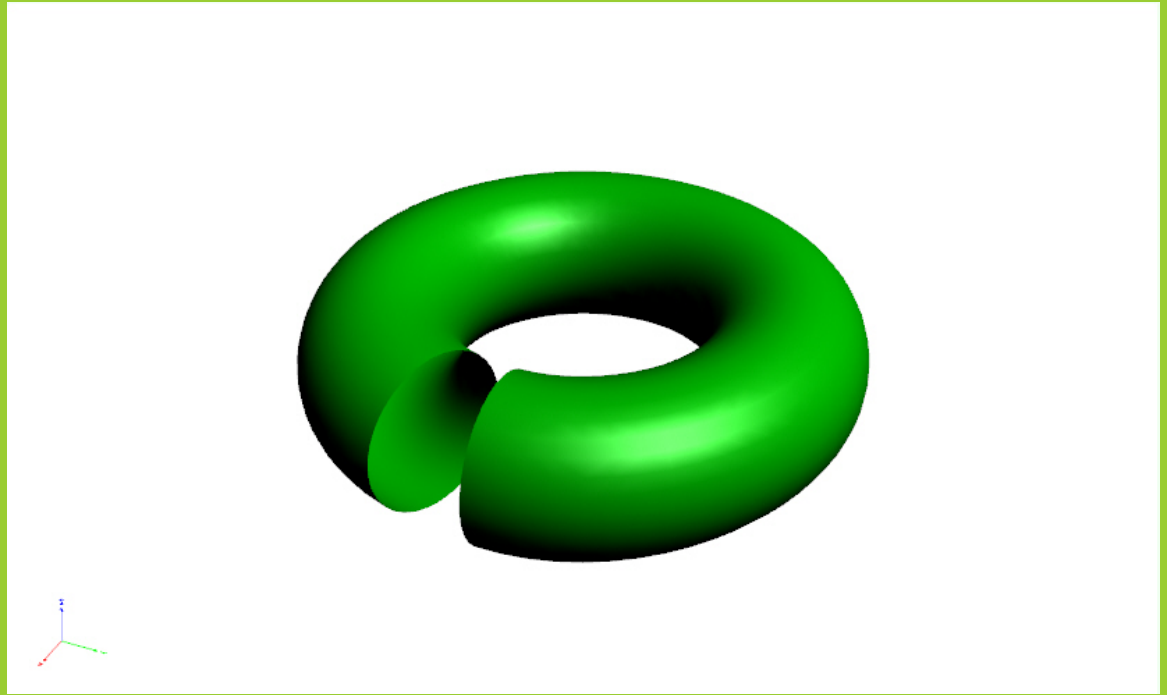
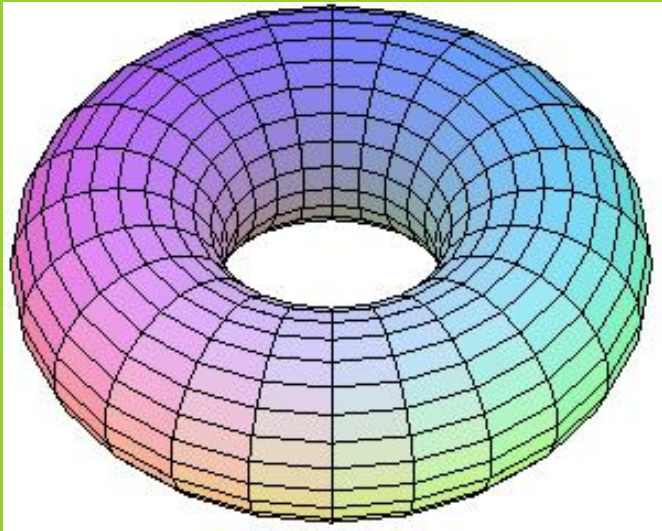


例 7 求圆  $L : \begin{cases} (y - R)^2 + z^2 = r^2 \\ x = 0 \end{cases}$  绕  $z$  轴旋转所产生的环面的方

程, 其中  $0 < r < R$ .

解 环面上的点  $P = (x, y, z)$  可由圆  $L$  上的点  $(0, \sqrt{x^2 + y^2}, z)$  旋转得到, 因此环面具有一般方程

$$(\sqrt{x^2 + y^2} - R)^2 + z^2 = r^2.$$



或者, 由圆的参数方程  $y = R + r \cos \theta$ ,  $z = r \sin \theta$  也可得环面的参数方程 ( $\theta$  是圆  $L$  上的点与其圆心的向量与  $y$  轴正向的夹角,  $\phi$  是向量  $(x, y, 0)$  与  $x$  轴正向的夹角.)

$$\begin{cases} x = (R + r \cos \theta) \cos \phi \\ y = (R + r \cos \theta) \sin \phi \\ z = r \sin \theta \end{cases} \quad 0 \leq \phi < 2\pi, \quad 0 \leq \theta < 2\pi.$$

### 8.3.5 二次曲面简介

二次曲面是应用广泛的一类曲面, 椭球面、圆柱面、圆锥面等都是二次曲面. 二次曲面的一般方程具有二次多项式形式

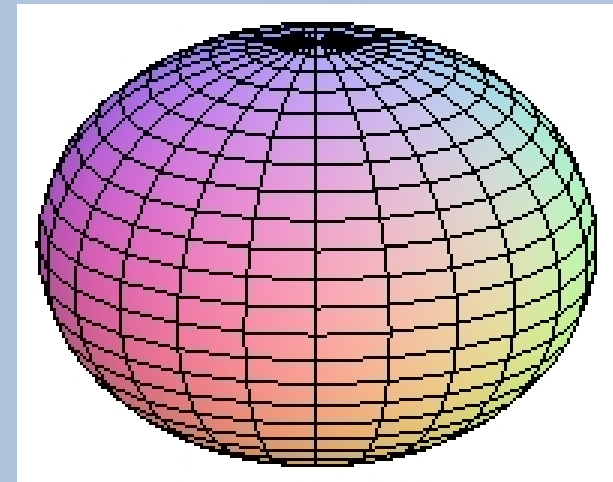
$$a_1x^2 + a_2xy + a_3xz + a_4y^2 + a_5yz + a_6z^2 + a_7x + a_8y + a_9z + a_{10} = 0. \quad (8.7)$$

非退化的二次曲面有九种, 常见的标准形式如下.

1. **椭球面** 设  $a > 0, b > 0, c > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (8.8)$$

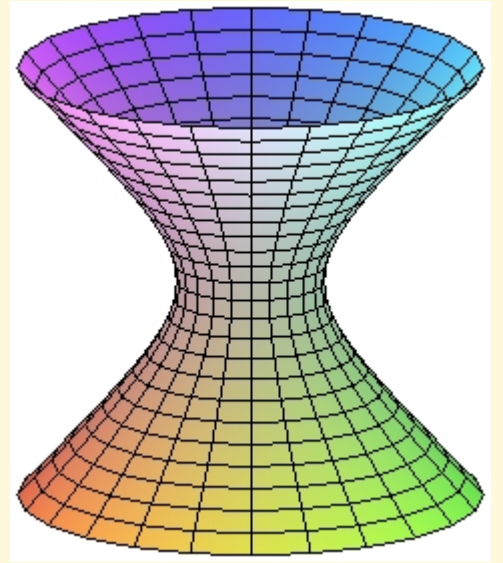
表示椭球面, 它可以被看作是一个被压缩或拉伸了的球面, 且关于原点、坐标轴与坐标平面都是对称的. 椭球面与任意一个平面的交线可能是一个圆、椭圆、点或空集.



2. **单叶双曲面** 设  $a > 0, b > 0, c > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (8.9)$$

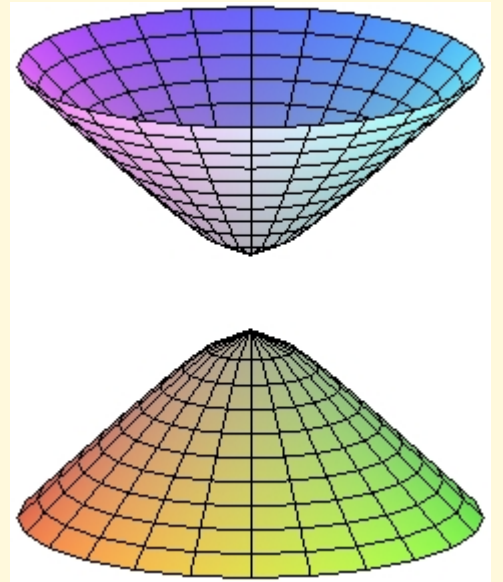
表示单叶双曲面, 它关于原点、坐标轴与坐标平面都是对称的. 单叶双曲面有一**渐近锥面**  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ , 它们在无穷远处任意接近. 单叶双曲面与一个平面的交线可能是一个椭圆、双曲线、抛物线或者一对相交直线等.



3. **双叶双曲面** 设  $a > 0, b > 0, c > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \quad (8.10)$$

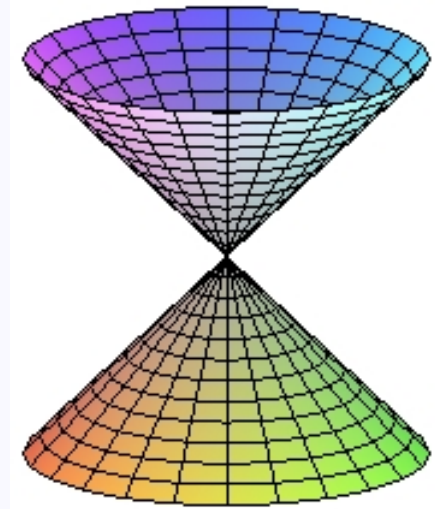
表示双叶双曲面, 它位于  $|z| \leq c$  之外, 且关于原点、坐标轴与坐标平面都是对称的. 锥面  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$  是它的渐近锥面. 双叶双曲面与平面的交线可能是椭圆、双曲线、抛物线等.



4. **二次锥面** 设  $a > 0, b > 0, c > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \quad (8.11)$$

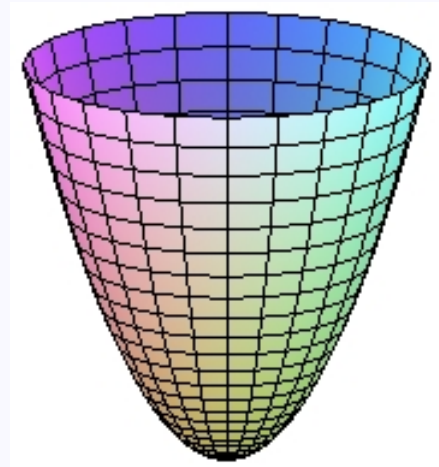
表示二次锥面, 它是一般锥面的特殊情形, 其准线可取为椭圆, 且轴线与椭圆所在平面垂直. 二次锥面关于原点、坐标轴与坐标平面都是对称的, 它与平面的交线可能是一个椭圆、双曲线、抛物线或者是一对相交直线等.



5. **椭圆抛物面** 设  $a > 0, b > 0$  则方程

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \quad (8.12)$$

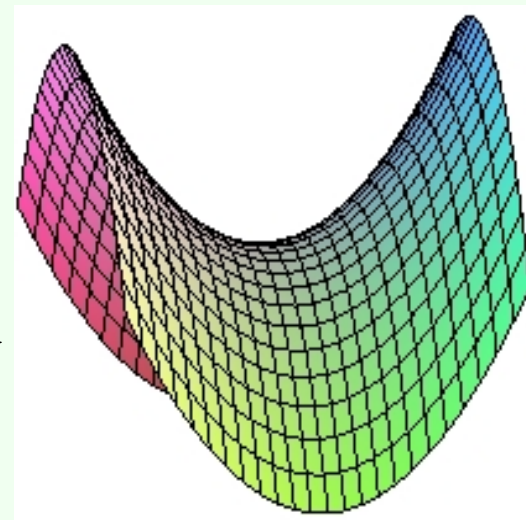
表示椭圆抛物面, 它在平面  $z = 0$  之上,  $Ozx$  面与  $Oyz$  面是它的对称面,  $z$  轴是它的对称轴. 椭圆抛物面与一个平面的交线可能是一个椭圆或者是一条抛物线等.



6. **双曲抛物面**(俗称马鞍面) 设  $a > 0, b > 0$  则方程

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} \quad (8.13)$$

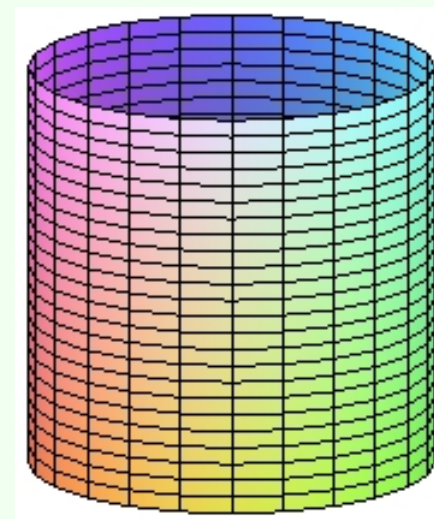
表示双曲抛物面, 具有对称面  $Ozx$  面与  $Oyz$  面, 及对称轴  $z$  轴. 它与平面的交线可能为双曲线、抛物线、一对相交直线等。



7. **椭圆柱面** 设  $a > 0, b > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (8.14)$$

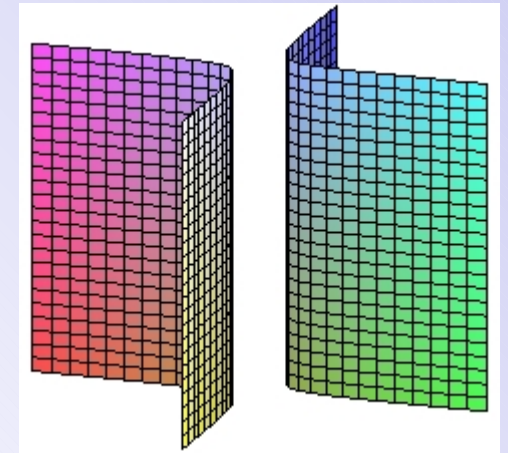
表示准线为椭圆, 且母线方向与椭圆所在平面垂直的柱面.



8. **双曲柱面** 设  $a > 0, b > 0$  则方程

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (8.15)$$

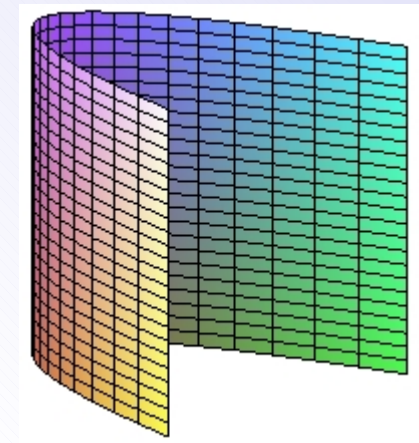
表示准线为双曲线, 且母线方向与双曲线所在平面垂直的柱面.



9. **抛物柱面** 方程

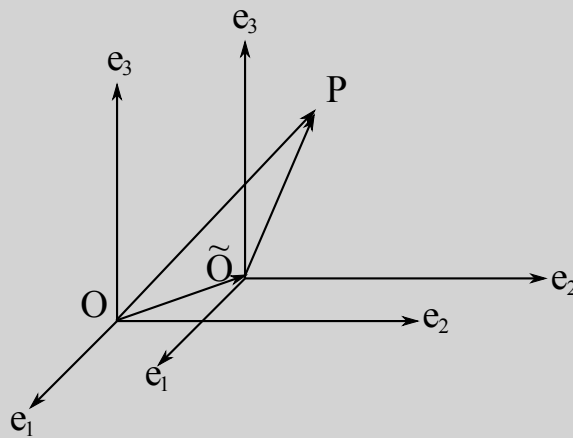
$$y^2 = 2px, \quad (p > 0) \quad (8.16)$$

表示准线为抛物线, 且母线方向与抛物线所在平面垂直的柱面.



## §8.4 坐标变换\*

在上节中, 我们简单介绍了空间中的二次曲面及其标准方程. 对于一般形式的三元二次方程(8.7), 它是否一定是上述给出的各种曲面中的一种呢? 如果是, 我们如何才能知道它对应的是哪种二次曲面呢? 通常的作法是选择恰当的新坐标系, 将方程化简为标准形式, 从而判断曲面的类型及几何形状. 反过来, 也可以将二次曲面通过平移和旋转变换到新的位置, 使其变换后的曲面具有简化的方程形式. 这两个过程是互逆的过程. 本节中, 我们仅讨论空间直角坐标系的坐标变换问题, 即坐标在原坐标系与新坐标系之间的变换关系.





### 8.4.1 坐标系的平移

设当前的坐标系为  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ , 点  $\tilde{O}$  在此坐标系中的坐标为  $(x_0, y_0, z_0)$ . 我们以  $\tilde{O}$  为原点, 保持坐标轴的方向不变, 建立新的坐标系  $[\tilde{O}; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ , 这称为坐标系的**平移**.

设空间中一点  $P$  在  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标为  $(x, y, z)$ , 在  $[\tilde{O}; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标为  $(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})$ , 则由

$$x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3 = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OO} + \overrightarrow{O\tilde{P}} = \overrightarrow{OO} + \tilde{x}\vec{e}_1 + \tilde{y}\vec{e}_2 + \tilde{z}\vec{e}_3$$

可得坐标变换公式

$$\begin{cases} x = \tilde{x} + x_0 \\ y = \tilde{y} + y_0 \\ z = \tilde{z} + z_0 \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} \tilde{x} = x - x_0 \\ \tilde{y} = y - y_0 \\ \tilde{z} = z - z_0 \end{cases} \quad (8.17)$$

**例 8** 判断二次曲面  $x^2 - y^2 - z^2 + 2x + 2y - 2z = 0$  的类型和位置.

**解** 曲面方程可配方为

$$(x + 1)^2 - (y - 1)^2 - (z + 1)^2 = -1.$$

将坐标系原点平移到  $(-1, 1, -1)$ . 则新坐标与原坐标系关系为

$$\tilde{x} = x + 1, \quad \tilde{y} = y - 1, \quad \tilde{z} = z + 1.$$

曲面在新坐标系中的方程为

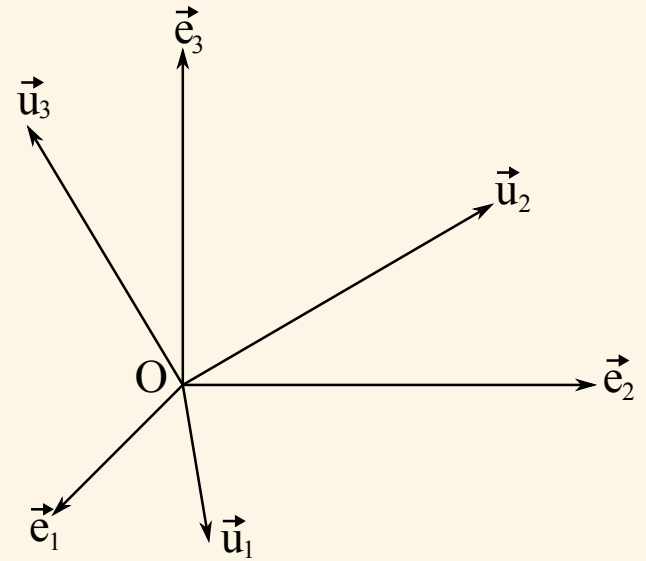
$$\tilde{x}^2 - \tilde{y}^2 - \tilde{z}^2 = -1.$$

这表示一个旋转单叶双曲面. 由坐标变换公式(8.17)知, 曲面以  $(-1, 1, -1)$  为中心, 以直线  $y - 1 = z + 1 = 0$  为对称轴.

## 8.4.2 坐标系的旋转

保持坐标原点不变, 而仅改变坐标轴的方向, 建立新的坐标系  $[O; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$ , 称为坐标系的**旋转**.

设  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$  是空间中一组两两垂直的单位向量并且构成右手系, 它们在当前的坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标分别为  $(a_1, a_2, a_3), (b_1, b_2, b_3), (c_1, c_2, c_3)$ .



设空间中一点  $P$  在  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标为  $(x, y, z)$ , 在  $[O; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$  中的坐标为  $(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})$ , 则由

$$\begin{aligned} x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3 &= \overrightarrow{OP} = \tilde{x}\vec{u}_1 + \tilde{y}\vec{u}_2 + \tilde{z}\vec{u}_3 \\ &= \tilde{x}(a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2 + a_3\vec{e}_3) + \tilde{y}(b_1\vec{e}_1 + b_2\vec{e}_2 + b_3\vec{e}_3) + \tilde{z}(c_1\vec{e}_1 + c_2\vec{e}_2 + c_3\vec{e}_3) \end{aligned}$$

可得坐标变换公式

$$\begin{cases} x = a_1\tilde{x} + b_1\tilde{y} + c_1\tilde{z} \\ y = a_2\tilde{x} + b_2\tilde{y} + c_2\tilde{z} \\ z = a_3\tilde{x} + b_3\tilde{y} + c_3\tilde{z} \end{cases} \quad (8.18)$$

又由向量  $(a_1, a_2, a_3), (b_1, b_2, b_3), (c_1, c_2, c_3)$  的长度都等于 1 且两两垂直, 即

$$\begin{cases} a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = 1, & a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = 0, \\ b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 = 1, & b_1c_1 + b_2c_2 + b_3c_3 = 0, \\ c_1^2 + c_2^2 + c_3^2 = 1, & c_1a_1 + c_2a_2 + c_3a_3 = 0, \end{cases} \quad (8.19)$$

可得变换 (8.18) 的逆变换公式

$$\begin{cases} \tilde{x} = a_1x + a_2y + a_3z \\ \tilde{y} = b_1x + b_2y + b_3z \\ \tilde{z} = c_1x + c_2y + c_3z \end{cases} \quad (8.20)$$

**例 9** 将坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  绕  $\vec{e}_3$  逆时针旋转  $\theta$  角后得到新的坐标系  $[O; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$ . 求新旧坐标系的坐标变换公式.

**解**  $[O; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$  在坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标分别为

$$\vec{u}_1 = (\cos \theta, \sin \theta, 0), \quad \vec{u}_2 = (-\sin \theta, \cos \theta, 0), \quad \vec{u}_3 = (0, 0, 1).$$

因此, 坐标变换公式为

$$\begin{cases} x = \tilde{x} \cos \theta - \tilde{y} \sin \theta \\ y = \tilde{x} \sin \theta + \tilde{y} \cos \theta \\ z = \tilde{z} \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} \tilde{x} = x \cos \theta + y \sin \theta \\ \tilde{y} = -x \sin \theta + y \cos \theta \\ \tilde{z} = z \end{cases}$$

类似地, 将坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  分别绕  $\vec{e}_1$  或  $\vec{e}_2$  逆时针旋转  $\theta$  角, 也可以得到相应的坐标变换公式.

### 8.4.3 一般坐标变换

对于一般情形, 设  $\tilde{O}$  是空间中任意一点,  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$  是空间中一组两两垂直的单位向量并且构成右手系, 它们在当前的坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标分别为  $(x_0, y_0, z_0), (a_1, a_2, a_3), (b_1, b_2, b_3), (c_1, c_2, c_3)$ . 我们以此建立新的坐标系  $[\tilde{O}; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$ . 设空间中一点  $P$  在  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  中的坐标为  $(x, y, z)$ , 在  $[\tilde{O}; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$  中的坐标为  $(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})$ . 由

$$x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3 = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{O\tilde{O}} + \overrightarrow{\tilde{O}P} = \overrightarrow{O\tilde{O}} + \tilde{x}\vec{u}_1 + \tilde{y}\vec{u}_2 + \tilde{z}\vec{u}_3$$

可得坐标变换公式

$$\begin{cases} x = a_1\tilde{x} + b_1\tilde{y} + c_1\tilde{z} + x_0 \\ y = a_2\tilde{x} + b_2\tilde{y} + c_2\tilde{z} + y_0 \\ z = a_3\tilde{x} + b_3\tilde{y} + c_3\tilde{z} + z_0 \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} \tilde{x} = a_1(x - x_0) + a_2(y - y_0) + a_3(z - z_0) \\ \tilde{y} = b_1(x - x_0) + b_2(y - y_0) + b_3(z - z_0) \\ \tilde{z} = c_1(x - x_0) + c_2(y - y_0) + c_3(z - z_0) \end{cases} \quad (8.21)$$

**例 10** 选取适当的新坐标系, 化二次曲面方程  $z = xy$  为标准方程, 并指出曲面的类型.

**解** 曲面方程可化为

$$z = \left(\frac{x+y}{2}\right)^2 - \left(\frac{x-y}{2}\right)^2.$$

设

$$\tilde{x} = \frac{1}{\sqrt{2}}(x+y), \quad \tilde{y} = \frac{1}{\sqrt{2}}(x-y), \quad \tilde{z} = z.$$

由坐标变换公式 (8.20) 知, 若令

$$\tilde{e}_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \quad \tilde{e}_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \quad \tilde{e}_3 = (0, 0, 1),$$

这是一个旋转变换, 则曲面在坐标系  $[O; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3]$  中的方程为

$$\tilde{z} = \frac{\tilde{x}^2}{2} - \frac{\tilde{y}^2}{2}.$$

这表示一个双曲抛物面.