

Linux操作系统分析

陈香兰 (xlanchen@ustc.edu.cn)

计算机应用教研室@计算机学院
嵌入式系统实验室@苏州研究院
中国科学技术大学
Fall 2010



Outline

- 1 编译Linux在QEMU模拟器上运行
- 2 制作带grub启动的磁盘映像

编译Linux在QEMU模拟器上运行

- qemu+linux-2.6.26
 - ① 准备模拟器
 - ② 编译Linux内核
 - ③ 准备根文件系统

1、准备模拟器qemu

- ① `sudo apt-get install qemu`
- ② 有的源中不带qemu，则需要自己编译
 - 获得qemu源代码qemu-0.12.3.tar.gz，并解压缩
 - 配置、编译，并安装到指定的目录下
 - `./configure --prefix=PATH_TO_YOUR_QEMU_INSTALL_DIR --target-list=i386-softmmu`
 - `make`
 - `su -c "make install"`
 - 编译安装完成之后，如何使用qemu？
 - 可以通过指定路径的方式使用qemu，此时qemu在安装目录下的bin目录中
 - 可以将安装目录/bin加入到PATH环境变量中，此时可以在任何目录下直接使用qemu

编译Linux内核 I

- 获得linux-2.6.26.tar.gz，解压缩得到目录linux-2.6.26，不妨称之为Linux源代码根目录（以下简称源码根目录）
 - `tar -zxvf linux-2.6.26.tar.gz`
- 进入源代码根目录
- 可以使用`make help`得到一些编译内核的帮助信息
- 我们采用i386的缺省编译
 - `make i386_defconfig`
- 可以观察一下编译过程中的输出信息，特别是编译最后阶段的输出信息。

准备好一个简单的根目录和应用程序 I

- 准备一个应用程序

例如一个helloworld输出循环，使用静态链接的方法编译成一个可执行文件，命名为init

- `gcc -static -o init xxx.c`

- 建立目标根目录映像

- `dd if=/dev/zero of=myinitrd4M.img bs=4096 count=1024`
- `mke2fs myinitrd4M.img`
- `mkdir rootfs`
- `sudo mount -o loop myinitrd4M.img rootfs`

- 将init拷贝到目标根目录下

(linux启动后期会在根目录中寻找一个应用程序来运行，在根目录下提供init是一种可选方案)

- `cp init rootfs/`

准备好一个简单的根目录和应用程序 II

- 准备dev目录
 - `sudo mkdir rootfs/dev`
 - linux启动过程中会启用console设备
 - `sudo mknod rootfs/dev/console c 5 1`
 - 另外需要提供一个linux根设备，我们使用ram
 - `sudo mknod rootfs/dev/ram b 1 0`
- `sudo umount rootfs`
- 至此，一个包含简单应用程序的根目录映像myinitrd4M.img就准备好了

运行

- `qemu -kernel PATH_TO_linux-2.6.26/arch/x86/boot/bzImage -initrd myinitrd4M.img -append "root=/dev/ram init=/init"`
- 可以看到系统能够启动，并且在启动后看到init的输出结果

也可以利用busybox建立根文件系统 I

- 下载busybox的源代码，解压缩
- make help可以得到一些编译busybox的帮助信息
- 我们在缺省编译的基础上，稍作修改
 - make defconfig
 - make menuconfig修改如下配置：
 - enable : busybox settings -> build options -> build busybox as a static binary (no share libs)
 - enable : busybox settings -> installation options -> dont use /usr
 - make
- 准备根目录映像，并安装busybox到根目录映像中
 - 我们使用前面生成的myinitrd4M.img
 - sudo mount -o loop myinitrd4M.img rootfs

也可以利用busybox建立根文件系统 II

- 在busybox目录下
 `sudo make CONFIG_PREFIX=PATH_TO_rootfs/ install`
- `sudo umount rootfs`
- 运行
 - `qemu -kernel PATH_TO_linux-2.6.26/arch/x86/boot/bzImage -initrd myinitrd4M.img -append "root=/dev/ram init=/bin/ash"`
 - 此时可以进入busybox提供的shell环境

在busybox的shell中运行helloworld

- 提供一个helloworld程序，静态编译成hello
 - `gcc -static -o hello xxx.c`
- `sudo mount -o loop myinitrd4M.img rootfs`
- `sudo cp hello rootfs`
- `sudo umount rootfs`
- 运行
 - `qemu -kernel PATH_TO_linux-2.6.26/arch/x86/boot/bzImage -initrd myinitrd4M.img -append "root=/dev/ram init=/bin/ash"`
 - 进入shell后，运行
 - `./hello`

制作带grub启动的磁盘映像

- ① 获得grub
- ② 制作grub启动软盘
- ③ 准备磁盘映像
- ④ 将磁盘映像升级为带grub启动的

获得grub，并制作grub启动软盘

- 下载grub-0.97-i386-pc.tar.gz，解压缩
- 查看解压缩得到的目录
- 建立软盘映像
 - `dd if=/dev/zero of=a.img bs=512 count=2880`
- 添加grub启动功能
 - `sudo losetup /dev/loop3 a.img`
 - `sudo dd if=./grub-0.97-i386-pc/boot/grub/stage1 of=/dev/loop3 bs=512 count=1`
 - `sudo dd if=./grub-0.97-i386-pc/boot/grub/stage2 of=/dev/loop3 bs=512 seek=1`
 - `sudo losetup -d /dev/loop3`
- 测试是否能进入grub界面
 - `qemu -fda a.img`

准备磁盘映像，并制作带grub启动的磁盘映像 I

● 准备磁盘映像

- `dd if=/dev/zero of=32M.img bs=4096 count=8192`
- `sudo losetup /dev/loop3 32M.img`
- 在磁盘映像上建立一个活动分区
 - `sudo fdisk /dev/loop3`
- `sudo losetup -d /dev/loop3`
- 将活动分区格式化成ext2fs，并mount到rootfs目录上
 - `sudo losetup -o 32256 /dev/loop3 32M.img`
其中，32256是分区的起始位置，为 63×512
其中，63是通过file 32M.img得到的startsector信息
 - `sudo mke2fs /dev/loop3`
 - `sudo mount /dev/loop3 rootfs`
- 将前面制作的bzImage和myinitrd4M.img拷贝到rootfs中

● 增加grub功能

准备磁盘映像，并制作带grub启动的磁盘映像 II

- 准备相关目录，并拷贝一些必要的文件
 - `sudo mkdir rootfs/boot`
 - `sudo mkdir rootfs/boot/grub`
 - `sudo cp ./grub-0.97-i386-pc/boot/grub/* rootfs/boot/grub`
- 在rootfs/boot/grub中编写menu.lst，具有如下内容

```
default 0
timeout 30
title linux on 32M.img
root (hd0,0)
kernel (hd0,0)/bzImage root=/dev/ram init=/bin/ash
initrd (hd0,0)/myinitrd4M.img
```
- 利用grub启动软盘，在硬盘映像上添加grub功能
 - `qemu -boot a -fda a.img -hda 32M.img`

准备磁盘映像，并制作带grub启动的磁盘映像 III

- 进入grub界面后
root (hd0,0)
setup (hd0)
- 测试从磁盘启动进入grub界面
 - `qemu -hda 32M.img`

Thanks !

The end.