

9.4.2 参数曲面

设 $\vec{r}: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 是一个从二维区域到三维区域的一个映射. 也就是说把 D 中的点 (u, v) 映射到空间中的一个点 $(x(u, v), y(u, v), z(u, v))$. 这个点对应的向量记为

$$\vec{r}(u, v) = x(u, v)\vec{i} + y(u, v)\vec{j} + z(u, v)\vec{k},$$

即当 (u, v) 在 D 中变化时, 对应向径 $\vec{r}(u, v)$ 的终点在 \mathbb{R}^3 中的轨迹, 形成空间中一张曲面. 称 $\vec{r} = \vec{r}(u, v)$, $(u, v) \in D$ 为曲面的**向径式参数方程**. 它等价于下面的方程组:

$$\begin{cases} x = x(u, v), \\ y = y(u, v), \\ z = z(u, v). \end{cases} \quad (u, v) \in D$$

称此方程组为曲面的**坐标形式参数方程**. 用向径式参数方程或坐标形式参数方程来表示的曲面常被简称为**参数曲面**.

如果固定一个 v 值, 让 u 在其允许值内变化时, 则 $\vec{r}(u, v)$ 的轨迹就是曲面上的一条曲线, 称为 u -曲线. 同样可以定义 v -曲线. 整张曲面就是由这些 u -曲线和 v -曲线纵横编织而成的.

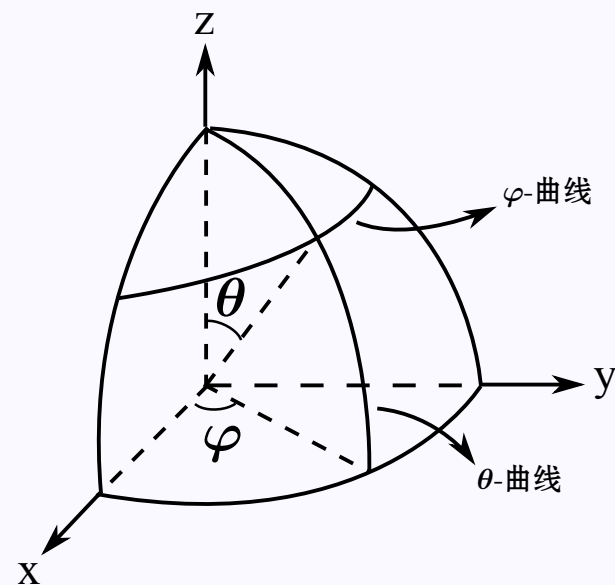
例如球面

$$x(\theta, \varphi) = R \sin \theta \cos \varphi,$$

$$y(\theta, \varphi) = R \sin \theta \sin \varphi,$$

$$z(\theta, \varphi) = R \cos \theta$$

其中 $0 \leq \theta \leq \pi$, $0 \leq \varphi \leq 2\pi$. 当 θ 固定时所得到的 φ 曲线就是纬线, 而 φ 固定时所得的 θ 曲线就是经线.



设 $\vec{r}(u, v)$ 有连续的偏微商

$$\vec{r}'_u = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} = \frac{\partial x}{\partial u} \vec{i} + \frac{\partial y}{\partial u} \vec{j} + \frac{\partial z}{\partial u} \vec{k},$$

$$\vec{r}'_v = \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = \frac{\partial x}{\partial v} \vec{i} + \frac{\partial y}{\partial v} \vec{j} + \frac{\partial z}{\partial v} \vec{k}.$$

如果写成微分的形式, 则

$$d\vec{r} = dx(u, v)\vec{i} + dy(u, v)\vec{j} + dz(u, v)\vec{k}.$$

因为

$$dx(u, v) = x'_u(u, v)du + x'_v(u, v)dv,$$

$$dy(u, v) = y'_u(u, v)du + y'_v(u, v)dv,$$

$$dz(u, v) = z'_u(u, v)du + z'_v(u, v)dv,$$

所以

$$d\vec{r} = \vec{r}'_u du + \vec{r}'_v dv.$$

当 $\vec{r}'_u(u, v)$ 和 $\vec{r}'_v(u, v)$ 在 D 内处处满足

$$\vec{n}(u, v) = \vec{r}'_u(u, v) \times \vec{r}'_v(u, v) \neq \vec{0},$$

则称曲面 $\vec{r} = \vec{r}(u, v) ((u, v) \in D)$ 为一张光滑曲面.

对于光滑曲面, 取 $M_0(u_0, v_0)$ 是曲面上一点. 首先注意到 $\vec{r}'_u(u_0, v_0)$ 和 $\vec{r}'_v(u_0, v_0)$ 分别是过 M_0 的 u -曲线和 v -曲线的切线方向.

其次作一条完全躺在曲面上并过 M_0 的光滑曲线 L , 设其方程是

$$x(t) = x(u(t), v(t)), \quad y(t) = y(u(t), v(t)), \quad z(t) = z(u(t), v(t)),$$

即,

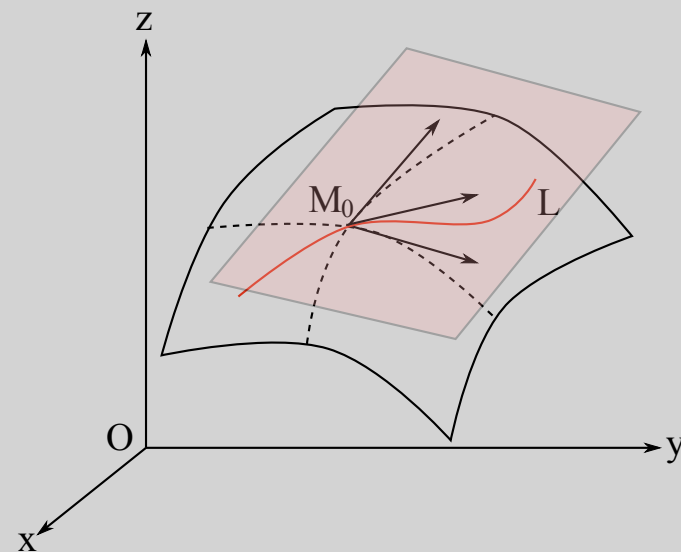
$$\vec{r}(t) = x(u(t), v(t))\vec{i} + y(u(t), v(t))\vec{j} + z(u(t), v(t))\vec{k},$$

其中 $u(t_0) = u_0, v(t_0) = v_0$. (这条曲线可以看成是 uv 平面区域 D 中曲线: $u = u(t), v = v(t)$ 经变换: $x = x(u, v), y = y(u, v), z = z(u, v)$ 映成的空间曲线).

将 $\vec{r}(t)$ 在 t_0 对 t 求导, 得曲线 L 在 M_0 的切向量如下

$$\vec{r}'_u(u_0, v_0)u'(t_0) + \vec{r}'_v(u_0, v_0)v'(t_0),$$

它是 $\vec{r}'_u(u_0, v_0)$ 与 $\vec{r}'_v(u_0, v_0)$ 的线性组合, 因此在 $\vec{r}'_u(u_0, v_0)$ 与 $\vec{r}'_v(u_0, v_0)$ 张成的平面上. 我们称这张平面为曲面在 M_0 处的切平面, 它的法向量是 $\vec{n}_0 = \vec{r}'_u(u_0, v_0) \times \vec{r}'_v(u_0, v_0)$.



因为 M_0 的任意性, 所以光滑曲面上有一个连续变化的法向量场

$$\vec{n} = \vec{r}'_u(u, v) \times \vec{r}'_v(u, v) = \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} \vec{i} + \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} \vec{j} + \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \vec{k}.$$

其每一个分量都是一个二阶的 Jacobi 行列式.

法向量 \vec{n} 的模实际上是曲面在一点处的切平面上以 \vec{r}'_u 和 \vec{r}'_v 为边的平行四边形的面积. 它可看成是在一点附近曲面面积的近似, 详细内容将在“曲面积分”的章节里讨论.

因为

$$|\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v|^2 = |\vec{r}'_u|^2 |\vec{r}'_v|^2 - (\vec{r}'_u \cdot \vec{r}'_v)^2,$$

记

$$E = (\vec{r}'_u)^2 = x'_u{}^2 + y'_u{}^2 + z'_u{}^2,$$

$$G = (\vec{r}'_v)^2 = x'_v{}^2 + y'_v{}^2 + z'_v{}^2,$$

$$F = \vec{r}'_u \cdot \vec{r}'_v = x'_u x'_v + y'_u y'_v + z'_u z'_v,$$

则有

$$|\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v| = \sqrt{EG - F^2}.$$

通常称

$$\vec{n} = \frac{\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v}{|\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v|}$$

为曲面的单位法向量.

有了法向量, 过曲面上一点 $M(x(u, v), y(u, v), z(u, v))$ 的切平面方程自然就会表示出来. 设 (X, Y, Z) 表示切平面上动点的坐标, 这样, 曲面在 M 处的切平面方程是

$$\frac{\partial(y,z)}{\partial(u,v)}(X - x(u, v)) + \frac{\partial(z,x)}{\partial(u,v)}(Y - y(u, v)) + \frac{\partial(x,y)}{\partial(u,v)}(Z - z(u, v)) = 0,$$

特别, 对于由二元函数 $z = f(x, y)$ ($(x, y) \in D$) 所表示的曲面, 它可以看成是参数方程的一个特例:

$$\vec{r} = \vec{r}(x, y) = (x, y, f(x, y)), \quad (x, y) \in D.$$

这里, x, y 视为参变量. 若 $f'_x(x, y)$ 和 $f'_y(x, y)$ 都在 D 连续, 则

$$\vec{r}'_x = (1, 0, f'_x), \quad \vec{r}'_y = (0, 1, f'_y),$$

$$\vec{n} = \vec{r}'_x \times \vec{r}'_y = (-f'_x, -f'_y, 1),$$

显然 $\vec{n} \neq \vec{0}$, 因此它是一张光滑曲面. 此外, 对于 D 内任意两个不同点 $(x_1, y_1) \neq (x_2, y_2)$, 恒有 $(x_1, y_1, f(x_1, y_1)) \neq (x_2, y_2, f(x_2, y_2))$, 即显式曲面总是不自交的.

9.4.3 隐式曲线和隐式曲面

给定一个三元函数 $F(x, y, z)$, 则一般来说方程 $F(x, y, z) = 0$ 确定了空间一张曲面, 称为隐函数表示的曲面 (或一般曲面), 方程 $F(x, y, z) = 0$ 称为曲面的隐表示.

如果在曲面上一点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ (即 (x_0, y_0, z_0) 满足方程 $F(x_0, y_0, z_0) = 0$) 附近 $F(x, y, z)$ 有一阶连续的偏微商, 而且

$$(F'_x(x_0, y_0, z_0), F'_y(x_0, y_0, z_0), F'_z(x_0, y_0, z_0)) \neq 0,$$

(即至少有一个不为零) 那么, 根据隐函数存在定理, 在 M_0 附近确定了一个连续可微的二元隐函数, 因而在 M_0 附近, 曲面可以有显式表示.

设 Γ 是曲面上过 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 的一条光滑曲线, 其参数方程为

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad t \in [\alpha, \beta]$$

其中 $x_0 = x(t_0)$, $y_0 = y(t_0)$, $z_0 = z(t_0)$. 由于 Γ 在曲面上, 故必有

$$F(x(t), y(t), z(t)) = 0 \quad (t \in [\alpha, \beta]),$$

等式两端对 t 求导, 并取 $t = t_0$, 就得到

$$F'_x(M_0)x'(t_0) + F'_y(M_0)y'(t_0) + F'_z(M_0)z'(t_0) = 0.$$

这可以写成 $\vec{n}(M_0) \cdot \vec{r}'(t_0) = 0$, 这里向量

$$\vec{n}(M_0) = (F'_x(M_0), F'_y(M_0), F'_z(M_0)).$$

因此向量 $\vec{n}(M_0)$ 与曲面上任一条过 M_0 的曲线的切向量 $\vec{r}'(t_0)$ 在 M_0 垂直, 所以向量 $\vec{n}(M_0)$ 就是曲面在 M_0 的法向量. 以 $\vec{n}(M_0)$ 为法向量的并过 M_0 的平面, 就是曲面在 M_0 的切平面. 切平面的方程是

$$F'_x(M_0)(X - x_0) + F'_y(M_0)(Y - y_0) + F'_z(M_0)(Z - z_0) = 0.$$

这里 (X, Y, Z) 是平面上的动点.

隐函数表示的曲线

空间中一般曲线由下列联立方程组表示

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (x, y, z) \in D \subset \mathbb{R}^3$$

它也可看成是两个分别由方程 $F(x, y, z) = 0$ 和 $G(x, y, z) = 0$ 所表示的两张曲面的交线.

设 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 为曲线上的一点, 且 $F(x, y, z)$ 和 $G(x, y, z)$ 在点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 附近有连续的偏微商. 因为曲线在两个曲面 $F(x, y, z) = 0$ 和 $G(x, y, z) = 0$ 上, 所以曲线在 M_0 的切向量垂直于两平面的法向量

$$\vec{n}_1(M_0) = F'_x(M_0)\vec{i} + F'_y(M_0)\vec{j} + F'_z(M_0)\vec{k}$$

$$\vec{n}_2(M_0) = G'_x(M_0)\vec{i} + G'_y(M_0)\vec{j} + G'_z(M_0)\vec{k}$$

所以曲线的切向量可以表示成

$$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \frac{\partial(F,G)}{\partial(y,z)} \vec{i} + \frac{\partial(F,G)}{\partial(z,x)} \vec{j} + \frac{\partial(F,G)}{\partial(x,y)} \vec{k}$$

只要这个向量积不为零.

例 1 求曲线

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 4a^2 = 0, \\ x^2 + y^2 - 2ax = 0 \end{cases}$$

在 $M_0(a, a, \sqrt{2}a)$ 处的切线方程和法平面方程.

解 方程组表示的曲线是球面与柱面的交线. 算出球面在 M_0 处的法向量为

$$\vec{n}_1 = F'_x(M_0)\vec{i} + F'_y(M_0)\vec{j} + F'_z(M_0)\vec{k} = 2a\vec{i} + 2a\vec{j} + 2\sqrt{2}a\vec{k}$$

而柱面在 M_0 处的法向量为

$$\vec{n}_2 = 2a\vec{j}$$

由此, 曲线在 M_0 处的一个切向量为

$$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = -4\sqrt{2}a^2\vec{i} + 4a^2\vec{k} = 4a^2(-\sqrt{2}\vec{i} + \vec{k}),$$

从而, 所求的切线方程是

$$\frac{x - a}{-\sqrt{2}} = \frac{y - a}{0} = \frac{z - \sqrt{2}a}{1},$$

所求的法平面方程是

$$-\sqrt{2}(x - a) + 0(y - a) + (z - \sqrt{2}a) = 0,$$

化简得

$$\sqrt{2}x - z = 0.$$