


USTC-OJ User Guide Book

04 / 25 / 2017

author: zhz

如何注册	2
如何绑定学号	4
如何注册比赛（上机实验）	6
如何在比赛（上机实验）中提交代码	7
如何查看自己的提交结果	7
什么是 Standard I / O 以及 A + B Problem 的示例代码	8
运行结果的含义	9
建议的使用环境	9



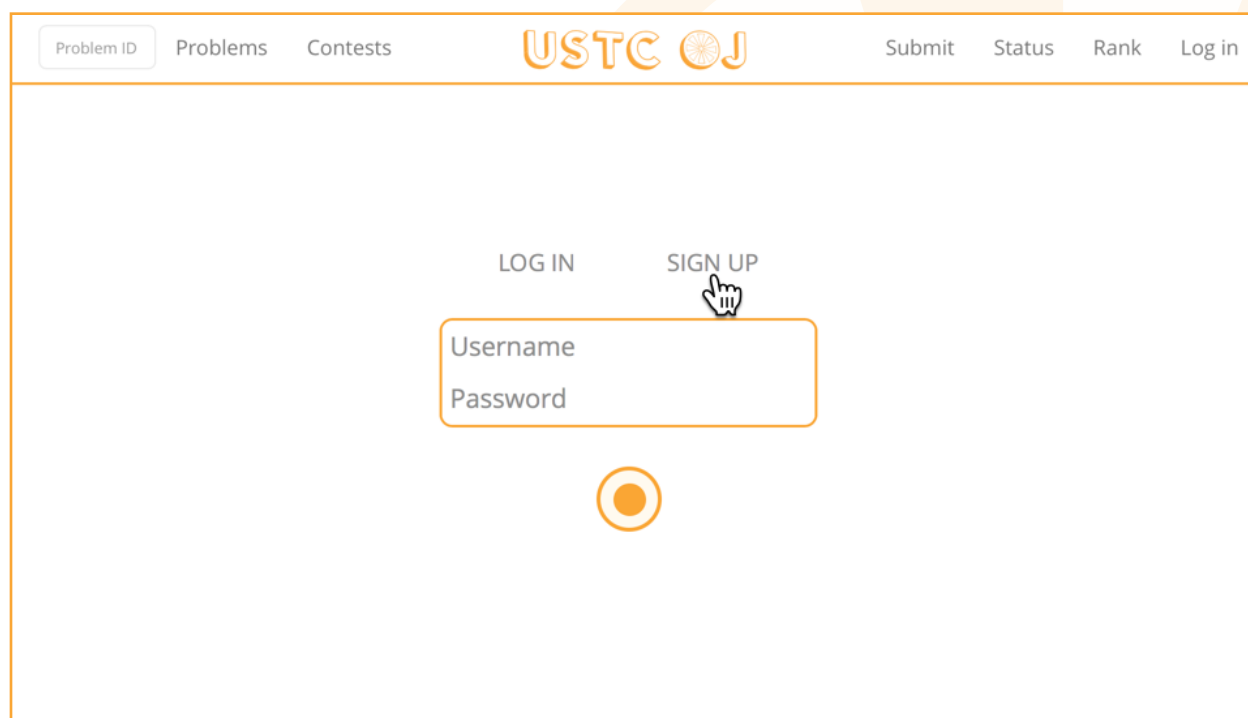
通常情况下，你并不需要本手册的帮助，请在遇到困难的时候再来翻阅。如果问题依然不能解决，你可以到 USTC-OJ User Group（群号 312397612）中寻求解答。

如何注册

首先进入 [USTC-OJ](#) 网站，点击右上角的 Log in 按钮。



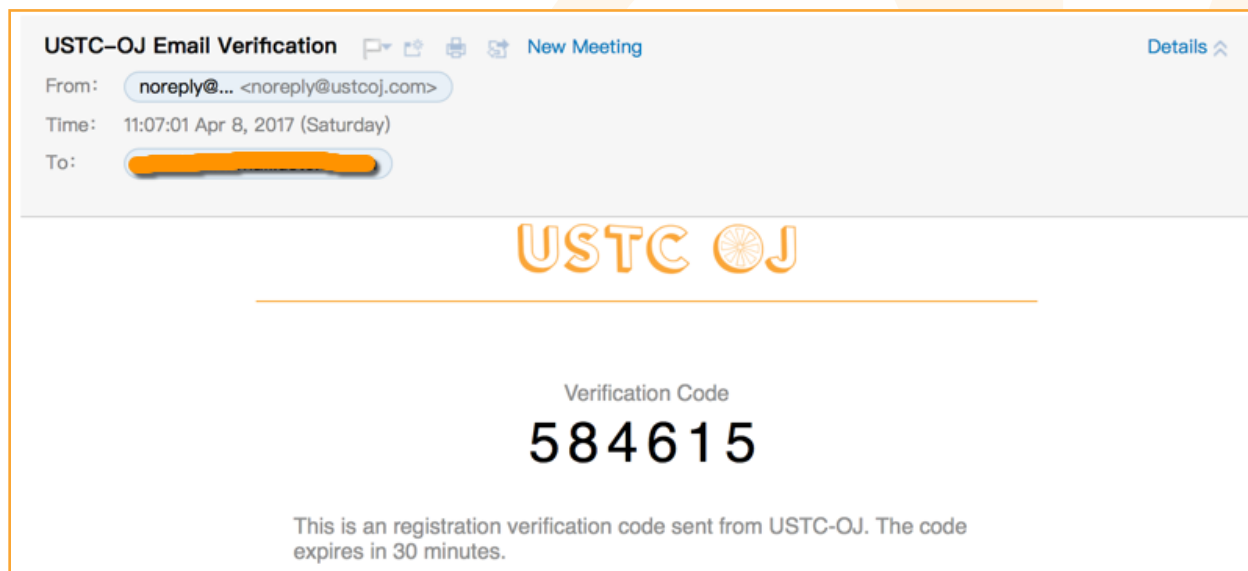
点击 Sign Up 切换到注册模式。



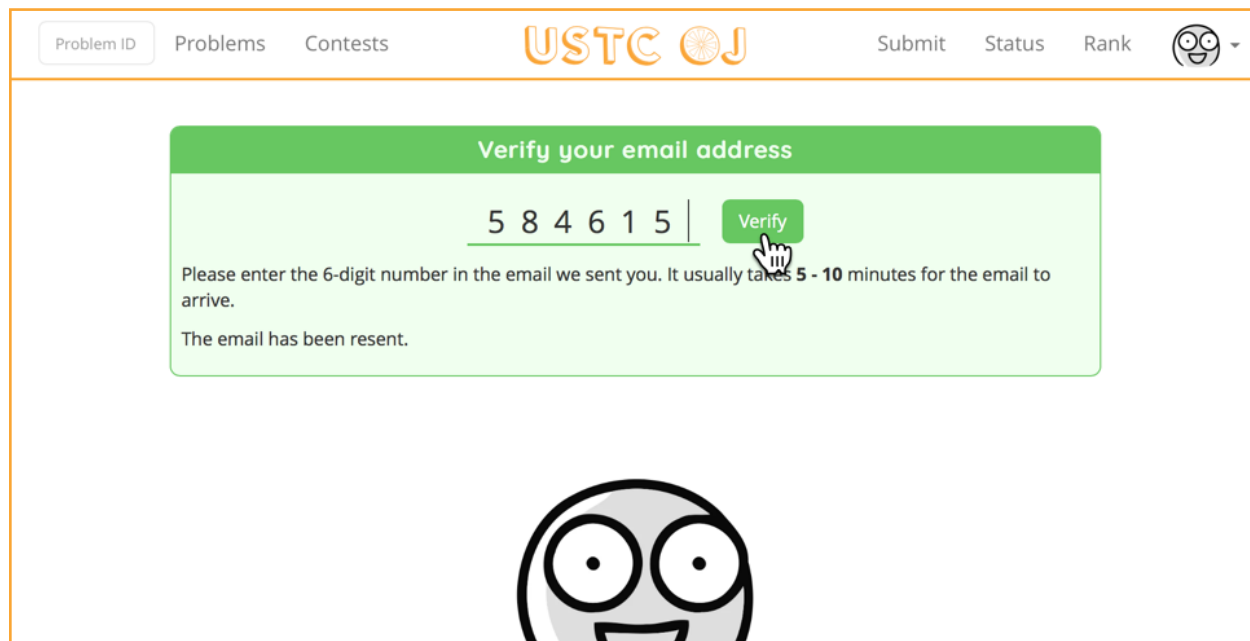
填写邮箱，用户名和密码。用户名不能包含中文，邮箱建议使用科大邮箱、Gmail 等。需要注意的是邮件地址中不能包含 '+' 号。点击绿色按钮确认。



注册成功之后会自动跳转到用户信息页面，会提示输入邮件中的验证码来验证邮件地址。打开邮箱等待邮件到来即可。由于网站经费的限制，目前邮件的送达比较缓慢，可能需要十分钟以上，建议可以先去喝杯茶.....



回到用户信息页面，填写验证码，点击 Verify 即可验证。



如何绑定学号

点击 USTC ID 旁边的链型图标。

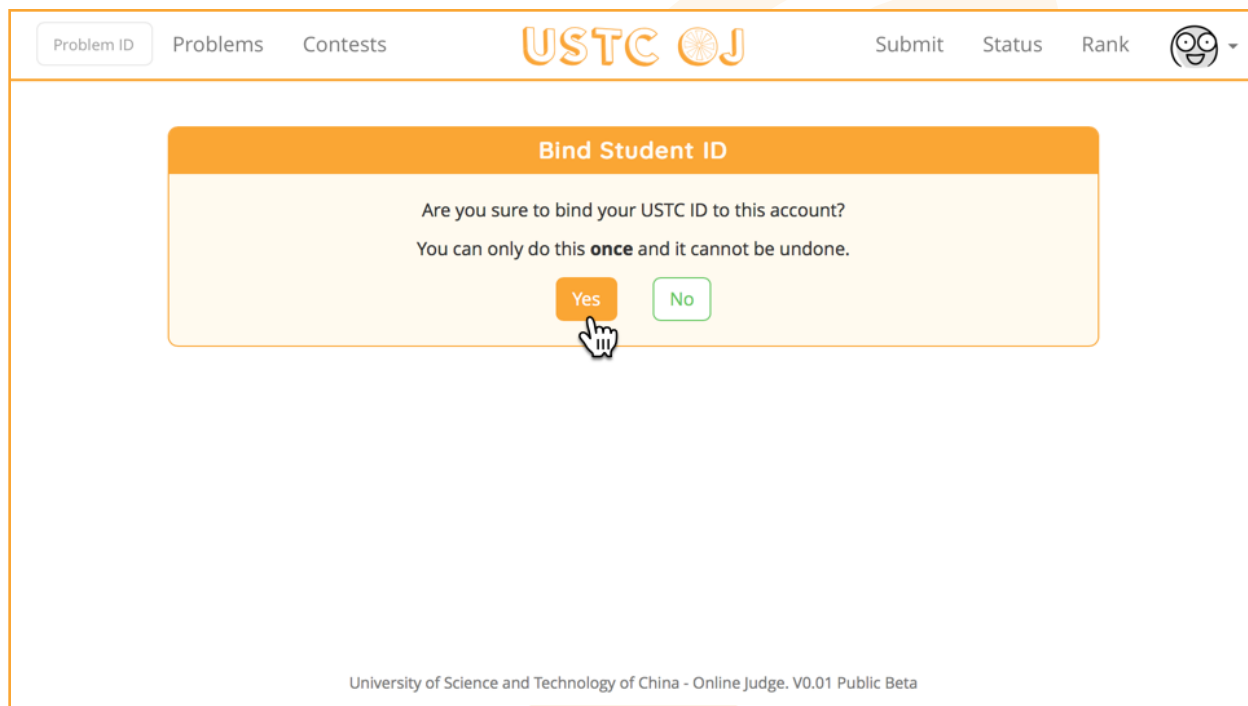


跳转到科大统一验证系统，登录。



The image shows the login page of the USTC Central Authentication Service. At the top left is the USTC logo and the text "中国科学技术大学 University of Science and Technology of China". To its right is the title "统一身份认证系统". The main area has a blue background with a keyboard and a mouse. On the right side, there is a "用户登录 Login" section with input fields for "用户名:" and "密码:". Below these fields are buttons for "登录" and "找回密码". A mouse cursor is pointing at the "找回密码" button. Below the buttons, there is a note: "用户名为本人学号、学号(字母需大写)。初次登录或忘记密码时，请点击“找回密码”，通过校内邮箱找回密码。" followed by "技术支持电话: 0551-63603900" and "技术支持邮箱: urp@ustc.edu.cn". At the bottom, a copyright notice reads: "Copyright © 2014 USTC. All rights reserved. Powered by USTC Central Authentication Service 1.0.0".

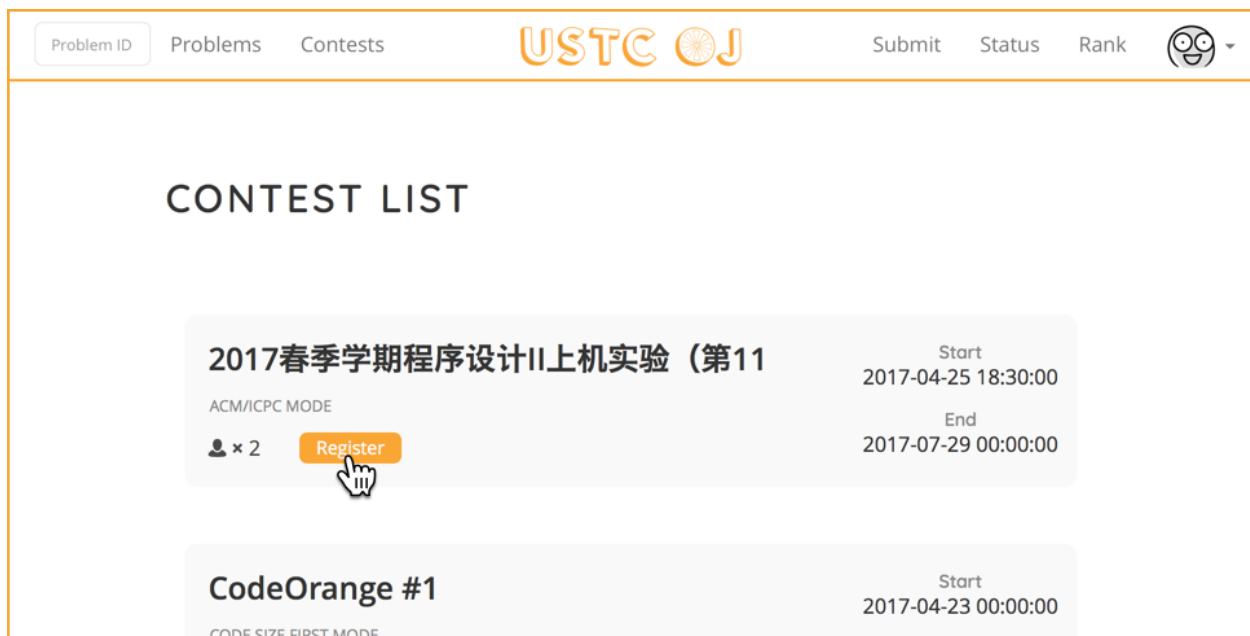
在跳转回的页面选择确认即可。



The image shows a confirmation page on the USTC OJ website. The top navigation bar includes "Problem ID", "Problems", "Contests", the "USTC OJ" logo, "Submit", "Status", "Rank", and a user profile icon. The main content area has a yellow header "Bind Student ID". Below it, a text box asks: "Are you sure to bind your USTC ID to this account? You can only do this **once** and it cannot be undone." At the bottom of the text box are two buttons: "Yes" (orange) and "No" (green). A mouse cursor is pointing at the "Yes" button. At the bottom of the page, it says "University of Science and Technology of China - Online Judge. V0.01 Public Beta".

如何注册比赛（上机实验）

在登录状态下，前往 Contest 页面找到比赛，点击注册。

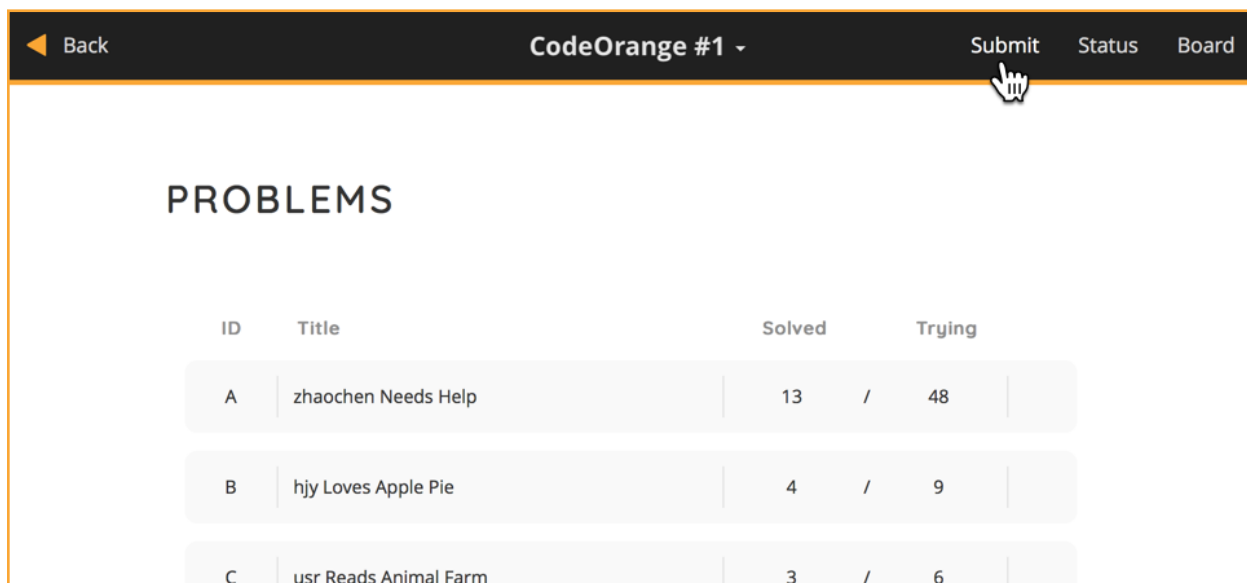


在弹出的窗口中输入密码（无密码比赛则是确认窗口）。



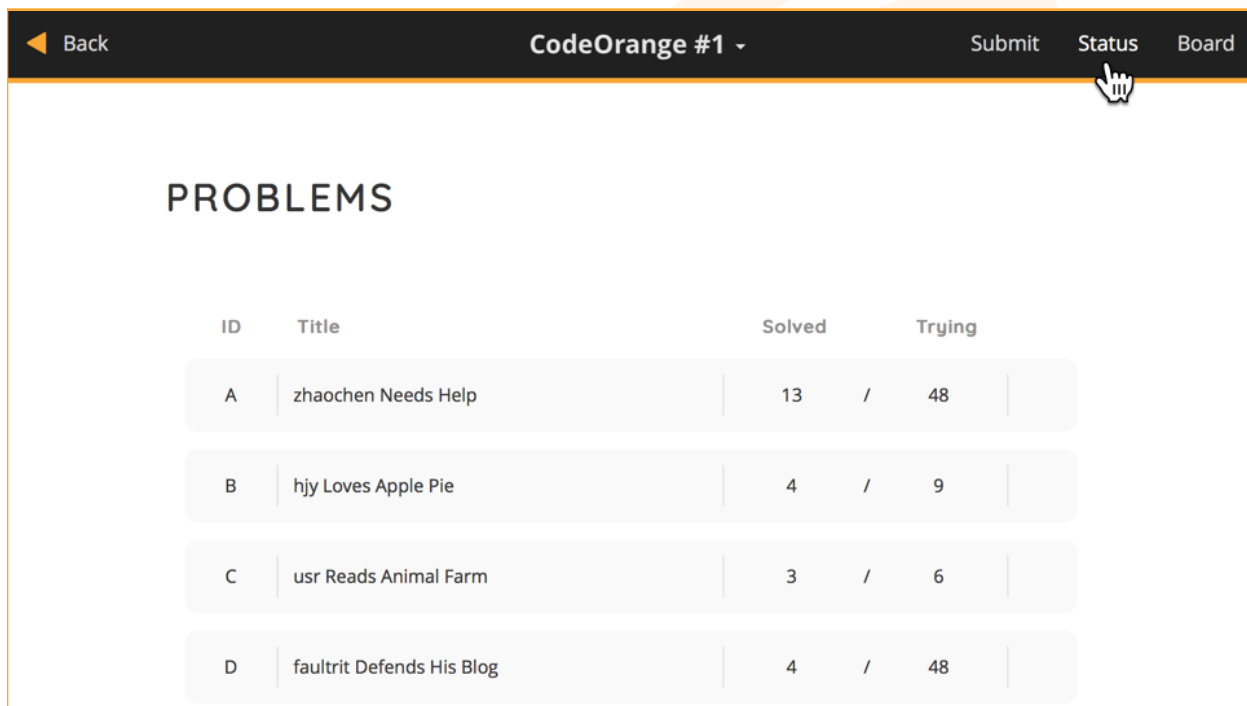
如何在比赛（上机实验）中提交代码

在比赛状态下（导航栏为黑色）点击 Submit，进入提交界面即可。



如何查看自己的提交结果

在比赛状态下（导航栏为黑色）点击 Status，进入状态界面。



找到自己的提交，点击 Status 信息即可进入具体的报告页面。你不能查看其他人的提交详情。需要注意的是，绿色的提交信息代表代码没有通过（是的你没有看错），橙色的信息代表提交已经通过。

Back

CodeOrange #1

SubmitStatusBoard

STATUS

ID	Time	Title	User	Status	Run Time	Language	Memory
6395	2017-04-25 00:41:03	D - faultrit Defends His Blog	zzh1996	Runtime Error	241 ms	C++	77 MB
6394	2017-04-25 00:19:52	A - zhaochen Needs Help	zml	Accepted	5 ms	C	19 MB
6393	2017-04-25 00:14:21	A - zhaochen Needs Help	zml	Accepted	2 ms	C	18 MB
6392	2017-04-25 00:06:44	A - zhaochen Needs Help	zml	Compile Error	-	C++	-
6391	2017-04-25 00:02:39	A - zhaochen Needs Help	toumakazusa	Accepted	2 ms	C	16 MB
6390	2017-04-25 00:00:40	A - zhaochen Needs Help	toumakazusa	Accepted	2 ms	C	17 MB
6389	2017-04-24 23:45:34	B - hjy Loves Apple Pie	zzh1996	Accepted	678 ms	C++	79 MB

什么是 Standard I / O 以及 A + B Problem 的示例代码

Standard I / O = 标准输入输出。通过 scanf 便可以读取到 OJ 提供给你的输入数据。同样，只要使用 printf 便可以将你的答案返回给我们。

C 语言示例：

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a, b, c;
    while(scanf("%d%d",&a,&b) != EOF) {
        printf("%d\n",a + b);
    }
    return 0;
}
```


运行结果的含义

ACCEPTED

程序通过。

WRONG ANSWER

程序结果不正确。

TIME LIMIT EXCEEDED

程序运行超时。在输入数据很多的情况下，C++ 使用流输入输出经常会导致超时，你可以考虑换用 `scanf / printf` 或关闭同步：`ios::sync_with_stdio(false)`。

MEM LIMIT EXCEEDED

程序使用的内存超限。

SYSTEM ERROR

系统错误，请 **静候 / 召唤** 管理员修理服务器。

RUNTIME ERROR

运行时出错。导致 Runtime Error 最常见的情况是数组越界 / 无限递归，仔细检查自己的程序逻辑即可。不过调用被禁止的系统调用也会导致 Runtime Error，比如文件输入 / 输出等。

COMPILE ERROR

编译出错。在 submission 的详情页面可以看到返回的详细信息。

JUDGE FAILED

当我们的云服务器无法访问到评测机阵列时便会出现这种结果。通常是由于科大的网络环境不稳定导致的，尝试重新提交即可。Judge Failed 不会造成罚时。如果频繁的出现这种状况，可能就要到 USTC-OJ User Group 召唤管理员来 **修理网络 / 给服务器充值** 了。

建议的使用环境

由于开发团队精力有限，我们只保证对最新版本 Chrome 的完全适配。其他主流浏览器（Microsoft Edge、Safari 及 Firefox 等）可能仅在出现较严重 bug 时修复。